

DAS SPIEL MIT DER TECHNIK



GESAMTKATALOG 89/90

fischertechnik® 

DAS SYSTEM FÜR KREATIVE SPIELFREUDE

DAS SPIEL MIT DER TECHNIK ER- SCHLIESST DIE WELT VON MORGEN.

fischertechnik ist eine der schönsten Gelegenheiten, Kinder auf unterhaltsame Art für die Zukunft fit zu machen. Pädagogischer Nutzen und Spielfreude sind auf ideale Weise kombiniert.



ALLER ANFANG IST EINFACH.

Den Start mit fischertechnik machen wir besonders einfach. Die Auswahl der bunten Bauteile und deren Handhabung sind speziell auf die ersten Schritte abgestimmt.

DAS SYSTEM WÄCHST MIT.

fischertechnik bietet Baukästen für jede Altersstufe an. Dabei paßt sich fischertechnik dem Spielinteresse der jeweiligen Altersstufe sowie den manuellen und technischen Fähigkeiten ideal an.



FISCHERTECHNIK EINZELTEILE SIND BAU- UND SPIELSTABIL.

Wer fischertechnik kennt, weiß wie stabil die gebauten Modelle sind: bestens zum Spielen geeignet. Dahinter steckt die Qualität hochwertiger Materialien und sorgfältiger Fertigung. So macht das Konstruieren, Bauen und Spielen immer wieder richtig Spaß.



MODELLE WIE IN WIRKLICHKEIT: ALLES STIMMT, ALLES FUNKTIONIERT.

Neue Bauelemente machen die fischertechnik jetzt noch realistischer: neue Farben und noch mehr Funktionen. Eine echte Herausforderung für jeden kleinen Baumeister.



EINE ANLEITUNG ZUM KREATIVEN BAUEN.

Jeder Baukasten enthält eine leicht verständliche und ausführliche Bauanleitung. Sie gibt viele zusätzliche Bauanregungen. Damit fischertechnik-Fans nach und nach ihre eigenen Ideen verwirklichen.



DER PRAKTISCHE KOFFER – DER GEHEIMTIP FÜR LEUTE MIT PFIFF.

Mit einem Griff ist alles aufgeräumt. Der fischertechnik-Koffer ist die tollste Idee seit es Verpackungen gibt. Denn da ist auch später noch Platz für fischertechnik-Teile. Und der Spaß mit dem Koffer ist von langer Dauer.

SPIELEND LEICHT. DER ERSTE SCHRITT HEISST JUNIOR.

Mit dem JUNIOR beginnt die bunte Welt von fischertechnik. Aus einfachen, besonders leicht kombinierbaren Bauelementen entstehen Modelle, die Spaß machen. Wer mit dem JUNIOR baut, hat leichtes Spiel mit fischertechnik. Der Baukasten ist ideal geeignet zum Kennenlernen dieses tollen Systems.

JUNIOR

BAUKASTEN CONSTRUCTION KIT BOITE DE CONSTRUCTION

fischertechnik 

Lito Pilsa



30300

DER GRUNDBAUKASTEN. FÜR BAUMEISTER MIT SPIELFREUDE.

Der MASTER ist der ideale Begleiter für Baumeister mit Spielfreude. Mit den neuen, farbigen Bauteilen lassen sich die kühnsten Konstruktionen bauen. Fahrzeuge, Kräne, Maschinen. Die MASTER PLUS-Ergänzungs-Sets bieten vielfältige Ausbaumöglichkeiten. Damit ist der MASTER die Basis im fischertechnik-System.

MASTER

GRUNDBAUKASTEN BASIC KIT BOITE DE BASE

fischertechnik  *Linus Pauling*



**MASTER PLUS.
DIE ERGÄNZUNGS-SETS.
KLEINE SCHRITTE, DIE
GROSSEN FORTSCHRITT
BRINGEN.**

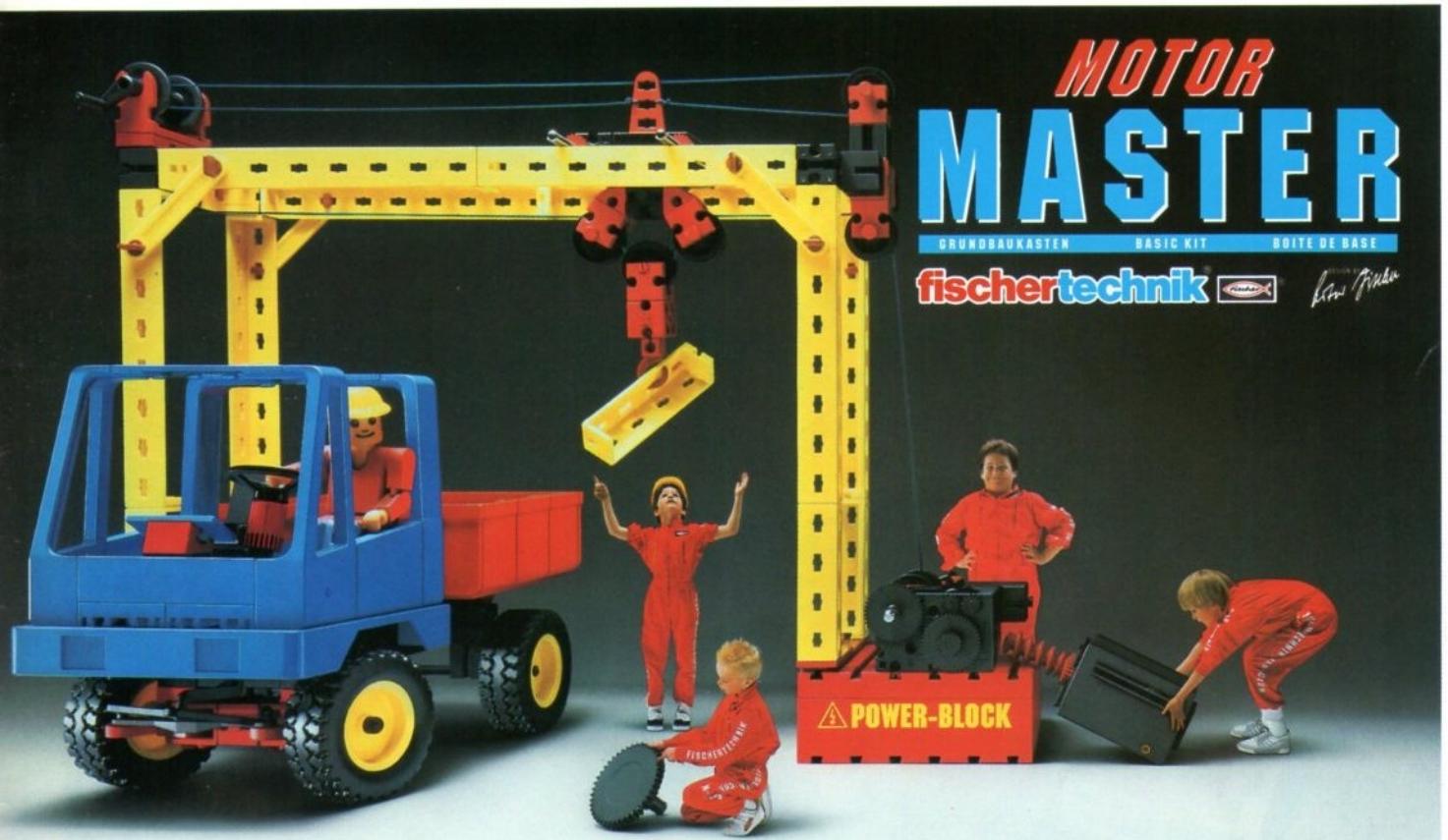
Mit den MASTER PLUS-Sets wird die neue fischertechnik noch vielfältiger. Ein breites Sortiment dieser Ergänzungs-Sets zu MASTER bzw. **MOTOR MASTER** ist in Vorbereitung z.B. ein Beleuchtungs-Set, Ketten-teile für Raupenfahrzeuge. Ihre fischertechnik-Station hält Sie auf dem laufenden.



30301

DER SUPERSTAR. JETZT KOMMT BEWEGUNG IN DIE SACHE.

Der große Grundbaukasten mit Motorisierung. Mit Motor, Getriebe und POWER-BLOCK kommt Bewegung ins Spiel. Auf Knopfdruck fahren Lastwagen, drehen sich Kräne, werden Seilwinden bewegt. Der **MOTOR MASTER** im großen blauen Koffer ist der unumstrittene Superstar der fischertechnik und, wie der MASTER, Basis für die MASTER PLUS-Sets.



MOTORISIERUNG. ERGÄNZUNGS-SET AUS DER MASTER PLUS-SERIE.

Macht aus dem MASTER-Baukasten den **MOTOR MASTER**. Enthält Motor, Getriebe und POWER-BLOCK sowie weitere ergänzende Bauteile.



30310



30302

SCHRITT FÜR SCHRITT IN DIE WELT DER TECHNIK.

Wer bisher mit den Baukästen SUPERSTART, START 100 oder START 200 ins fischertechnik System eingestiegen ist, kann diese Baukästen selbstverständlich in der bekannten Systematik ergänzen. Oder auch mit der neuen fischertechnik kombinieren. Hier zeigt sich: fischertechnik ist ein System ohne Grenzen.

30144 Ergänzungsbaukasten 100/1

Erweitert den bisherigen Grundkasten START 100 um viele interessante, ergänzende Bauteile auf den Umfang des Baukastens START 200.

30145 Ergänzungsbaukasten 200/1

Erweitert den Baukasten START 200 um viele neue, attraktive Bauelemente für weitere interessante Modelle.



30140 Konstruktions- baukasten Motor + Getriebe

Ergänzt auf ideale Art die bisherigen START-Baukästen. Zur Motorisierung der selbstgebauten fischertechnik-Modelle. Mit Motor, vielen Getriebeteilen, Polwendeschalter und Batteriehalter für 4 x 1,5 V Babyzellen (nicht geeignet für Akkus). Für Akkus bitte 30293 Service-Set POWER-BLOCK verwenden. (siehe S. 9). Voraussetzung: START 100, START 200 oder SUPERSTART. Empfohlen: Netzgerät.

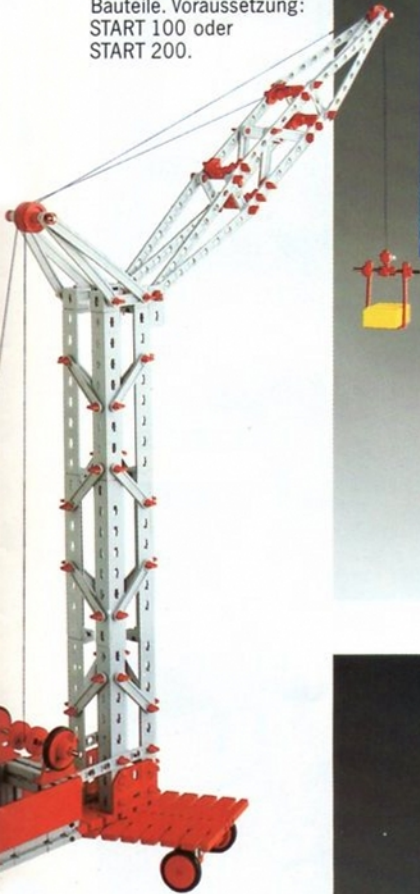


30173

Netzgerät/Trafo
6,8 V/0,5 A regelbar

**30 149
Konstruktions-
baukasten
Statik**

Zur Konstruktion von großen Kränen, Türmen und Karussells. Der Baukasten enthält Streben, Winkelträger, Bogenstücke und viele interessante, ergänzende Bauteile. Voraussetzung: START 100 oder START 200.



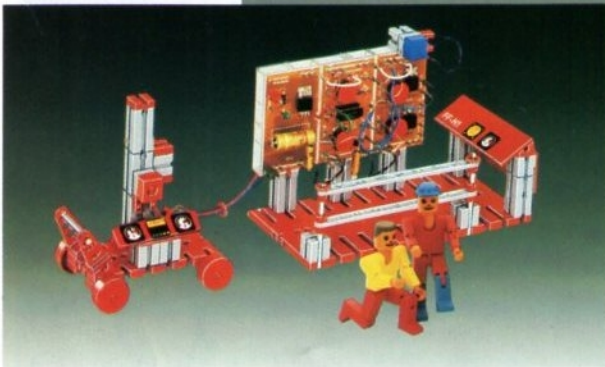
**30 226
Konstruktions-
baukasten
Elektromechanik**

Mit vielen interessanten Bauteilen, die zur Steuerung elektromechanischer Vorgänge notwendig sind, wie z. B. Schalter, Taster, Elektromagnet, Reedkontakt, Bimetall und 6 Stecklampen. Mit leicht verständlicher, übersichtlicher Bauanleitung. Voraussetzung: START 100, START 200 oder SUPERSTART, Motor + Getriebe und Netzgerät oder POWER-BLOCK.



**30253
Konstruktions-
baukasten
Elektronik**

Elektronisch Steuern und Regeln in der Fischertechnik. Zum Bau von Alarmanlagen, Zeitschaltern, Taktgebern, Sirenen usw. Enthält IC-Spannungsversorgung, Schwellwertschalter Leistungsstufe, Lautsprecher, Fotowiderstand, Kondensatoren, Dioden und Widerstände. Voraussetzung: START 100, START 200 oder SUPERSTART. Motor+ Getriebe, Elektromechanik und Netzgerät oder POWER-Block.



**30858
Konstruktions-
baukasten
Pneumatik+**

Die Fischertechnik-Pneumatik ist eine professionelle Anwendung der Druckluftsteuerung im Fischertechnik-System. Der Baukasten enthält viele interessante Bauteile wie Zylinder, Ventile und den Fischertechnik-Kompressor – ein Bausatz zur Druckluftversorgung einiger Modelle. Für größere Modelle wird der Fischertechnik Kleinkompressor (30 864) benötigt. Voraussetzung: START 100 oder START 200 oder SUPERSTART und Netzgerät.

Jetzt mit Kompressor-
Bausatz



DA WIRD SICH DER BAUKASTEN FREUEN.

Was für DIE NEUE FISCHERTECHNIK die MASTER PLUS-Serie, sind für das bisherige Programm die Service-Sets. Mit denen kann man zum Beispiel die selbstgebauten Modelle beleuchten. Oder eine starke Seilwinde für Fahrzeuge und Krankonstruktionen anbauen und, und und...



30 186 Ergänzungskasten Mini-Motor + Getriebe

Mit Mini-Motor und vielen Getriebeteilen für spezielle Antriebe von Seilwinden, Drehkränen, Hubgetrieben, Walzensteuerungen usw.



30 383 Sammelkasten 1000/1 mit Einsätzen.

Die ideale Aufbewahrung für fischertechnik-Teile. Mit Großbauplatte 1000/0.

30 381 Großbauplatte 1000-0

Bauplatte einzeln
390 mm x 270 mm

30 864 Kleinkompressor

220 V Kompressor für alle Pneumatik-Modelle für beliebige lange Laufzeiten.



30 280 Service-Set Graue Bausteine

Ein Ergänzungssortiment verschiedener fischertechnik-Grundbausteine.

30 185 Service-Set Motor

Motor mit einem Getriebe und Anschlußkabel.

30 289 Service-Set Seilwinde mit Stufengetriebe

Zum Selberbauen einer starken Seilwinde für Fahrzeuge und Krankonstruktionen. Motorisierbar.

30 187 Service-Set Mini-Motor

Mini-Motor mit einem Getriebe und Anschlußkabel. Für spezielle Motorisierungen.

30 288 Service-Set Lampen und Kabel

Beleuchtet alle selbst gebauten fischertechnik-Modelle.

30 293 Power-Block

Akku-Halter für 4 NiCd-Akkus mit Kurzschlußsicherung, Verpolschutz und integrierter Ladebuchse.



30 291 Service-Set Hydraulik-Zylinder

2 Hydraulik-Zylinder zum Einsatz echter hydraulischer Funktionen in den fischertechnik-Modellen.

30 284 Service-Set Kettenteile

Ein Ergänzungssortiment zum Bau von Raupenketten und Förderbändern.

30 287 Service-Set Flachträger, Bogen und Streben

Erweitert die Konstruktionsmöglichkeiten des Baukastens Statik.

30 290 Service-Set Drehkranz

Die Basis drehbarer Krane und Turmkonstruktionen. Motorisierbar mit Mini-Motor + Getriebe und Service-Set Mini-Motor.

30 286 Service-Set Batteriehalter

Batteriehalter für 4 x 1,5 V Babyzellen mit Kabeln und Polwendeschalter (nicht geeignet für wiederaufladbare Akkus).

30 282 Service-Set Rote Bausteine

30 283 Service-Set Grundplatten und Führerhaus

COMPUTERTRÄUME WERDEN WAHR.

fischertechnik Computing zeigt Ihnen, wie spielend einfach die Steuerung von Modellen mit einem Computer ist. Wer heute aktiv mit dem Computer umgeht, kann der Zukunft gelassen entgegensehen. Steigen Sie ein in die Welt der Computer. Mit COMPUTING EXPERIMENTAL von fischertechnik. Jetzt kann man messen, steuern, regeln, wie in Forschung und Industrie. Eine faszinierende Einführung in die Welt des Pro-



30573 Computing Experimentl Baukasten

Technische Ausstattung:

- 2 Motoren
- 2 Getriebe
- 3 mini-Taster
- Lampe
- Fotowiderstand (Lichtmessung)
- Heißleiter (Temperaturmessung)
- Original fischertechnik-Interface
- Netzgerät
- Gutschein für Software + Adapter*
- Flachbandanschlußkabel mit Vielfachstecker zum Interface
- Bebilderte Bauanleitung
- Ausführliches Experimentier-Handbuch

Passend für: Commodore

- C64
- C128*
- *Betrieb in 64er Modus

Schneider/Amstrad

- CPC 464
- CPC 664
- CPC 6128

IBM

- PC
- XT
- AT
- kompatible

Atari

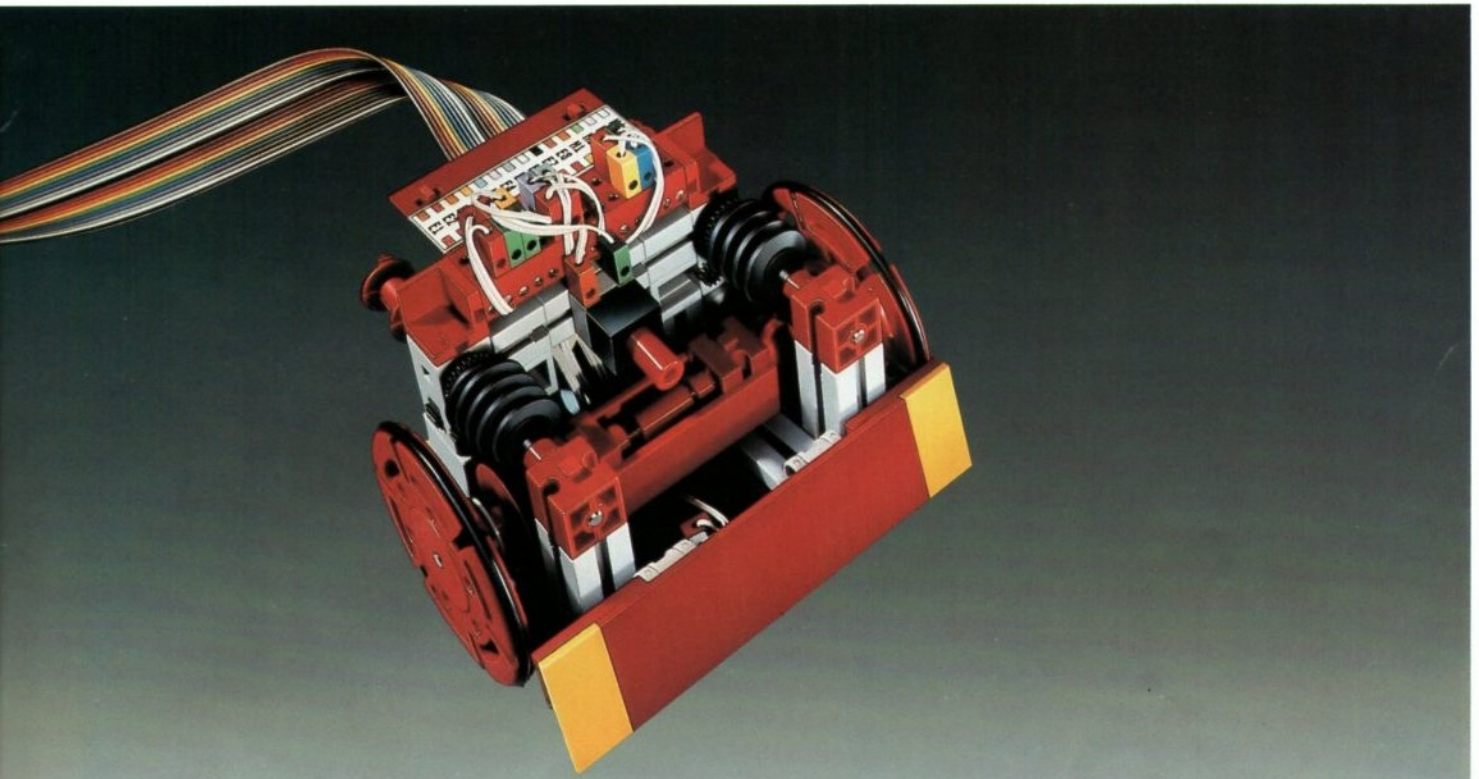
- 260 ST
- 520 ST
- 1040 ST
- MEGA ST
- (GfA-Basic Version 2.02)

Amiga

- 500
- 2000

* bei Atari wird GfA-Basic Version 2.02 mitgeliefert

grammieren von Maschinen und Robotern. Im Baukasten sind 6 Themenkreise enthalten. In deren Verlauf werden 15 Modelle gebaut, die mit vielen Programmen gesteuert werden können. Ein original fischertechnik Interface und eine Netzgerät gehören zur technischen Ausstattung.



Die „Schildkröte“

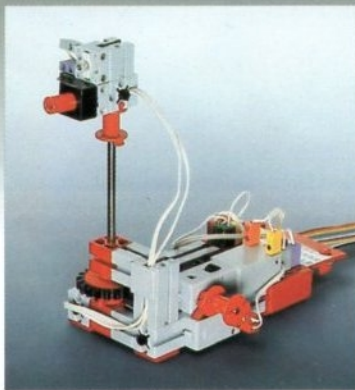
ein leistungsfähiges Bewegungsmodell, verwirklicht das Grundkonzept eines fahrbaren Roboters. Sie gehorcht vier elementaren Kommandos auf Schritt und Tritt:

- Gehe eine Anzahl Schritte vor bzw. zurück.

- Drehe um einen Winkel nach rechts bzw. links.

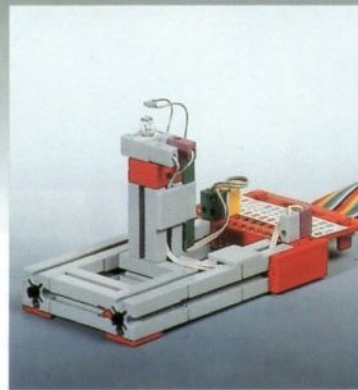
Die „Schildkröte“ kann auf dem Bildschirm (siehe rechts, Bild oben) des Computers sichtbar gemacht werden.

Darüber hinaus besitzt sie noch „Sinnesorgane“. Computergesteuert erkundet die „Schildkröte“ ihre Welt.



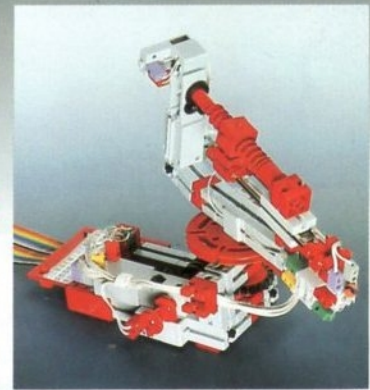
Das Computer-Auge

Ein Fotowiderstand verbirgt sich hinter der schwarzen Kappe und setzt Helligkeit in eine entsprechende Eingabegröße des Computers um. Kann der Computer sehen? Es hängt von dem Auswerteprogramm ab. Lassen Sie sich von der fischertechnik-Kombination von Hard- und Software überraschen.



Thermometer und Temperaturregelung

Ein Heißleiter reagiert auf die Umgebungstemperatur durch Änderung seines elektrischen Widerstandes. Damit kann ein Thermometer mit Bildschirmdarstellung aufgebaut werden. Die Temperatur kann aber auch eingeregelt werden: durch Steuerung der Heizung, durch Kühlung und durch Drosselung des Wärmeflusses.

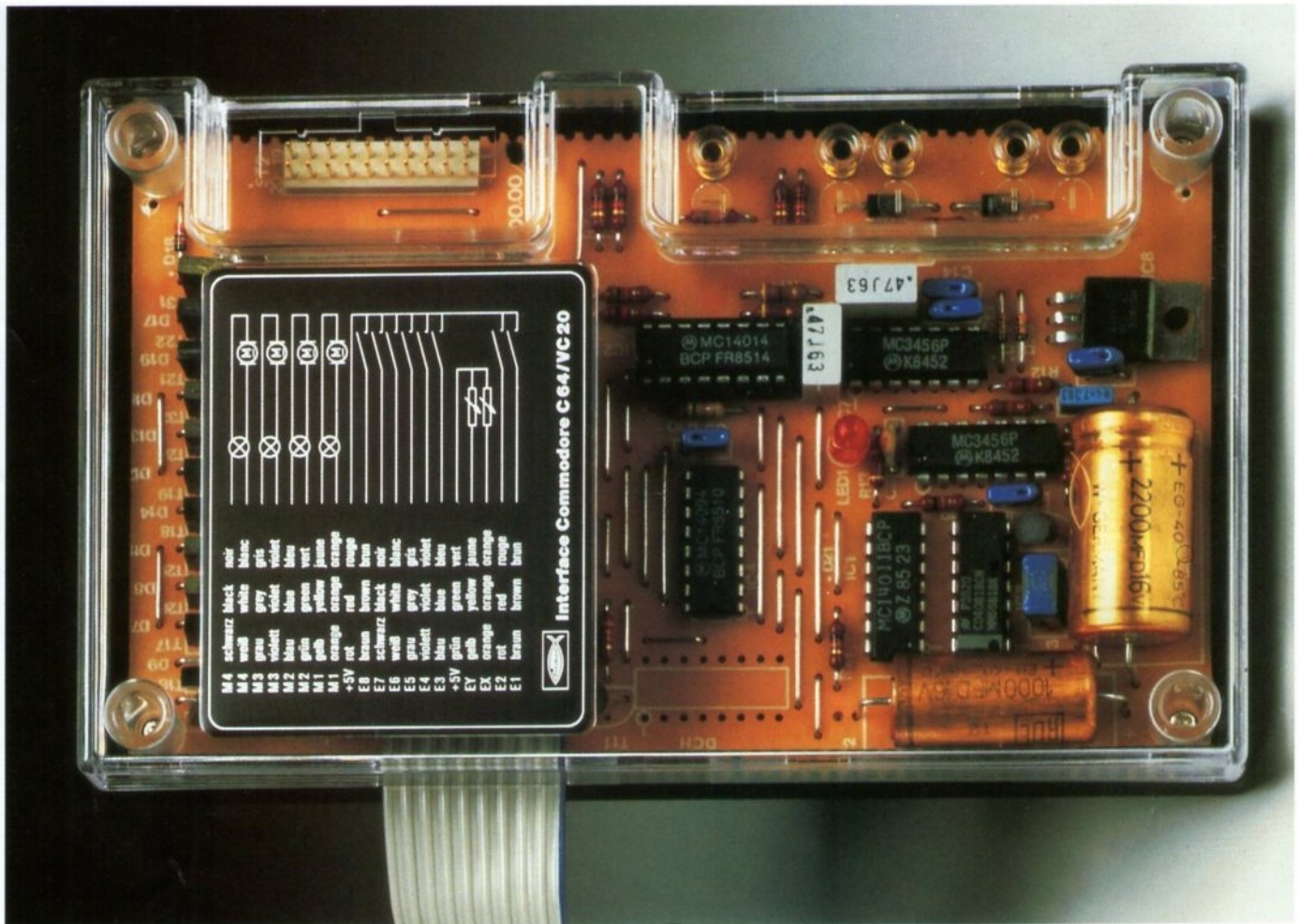


Der Schweißroboter

Er kann den Arm in Schritten von 9° schwenken. Der Vorschub des Arms wird durch einen zweiten Motor gesteuert. Mit einem dritten Ausgang des Interface wird die Schweißzange (Heißleiter) geschaltet. An dem Modell wird die Programmierung von Roboterbewegungen erläutert. In einer Ausbaustufe wird der Roboter durch Sensoren geführt.

READY? RUN!

Das fischertechnik Interface ist das Verbindungsglied zwischen dem Computer und dem fischertechnik Modell. Das Interface, einzeln oder im Baukasten COMPUTING EXPERIMENTAL erhältlich, kann mit Hilfe eines Adapters an fast alle gängigen Home- und Personal-Computer angeschlossen werden. Und es paßt für alle Baukästen der Computing-Serie. Also typisch fischertechnik.



30 566 fischertechnik Interface

Das Verbindungsglied zwischen fischertechnik und dem Computer heißt Interface. Sämtliche computing Baukästen sind darüber an fast alle Home- und Personal-Computer anschließbar. Die Hardware des Interfaces wird durch eine abgestimmte Software ergänzt.

Steuersignale vom Computer werden vom Interface in Strom umgesetzt, damit der Befehl vom fischertechnik-Modell auch wirklich ausgeführt wird. Das Interface hilft auch bei der Rückmeldung, damit der Computer immer weiß, was das Modell macht.

Die technische Ausstattung des fischertechnik Interface:

- 4 Ausgänge zum Anschluß von Motoren, Lampen, Elektromagneten.
- 8 Digitaleingänge zum Anschluß von Tastern, Schaltern, Relais.
- 2 Analogeingänge zum Anschluß von Potentiometern, Fotowiderständen.
- Erweiterung der Ein- und Ausgänge durch Kopplung mit einem 2. Interface möglich.
- Adapter-Gutschein*

Anschließbar an: Commodore

C64, C128

IBM-PC

PC, XT, AT, kompatibel

Atari ST

260 ST, 520 ST, 1040 ST, MEGA ST

Amiga

500, 2000

Schneider Amstrad CPC

CPC 464, CPC 664, CPC 6128

Apple II

II, II+, IIe, II europlus kompatibel

Koppelung von zwei Interface:

Erweiterung der Ausgänge sowie der Digitaleingänge auf die doppelte Anzahl durch Koppelung mit einem weiteren fischertechnik Interface (30 566).

Anschließbar an:

Commodore C64, C128

IBM-PC

PC, XT, AT, kompatibel

Atari ST

260 ST, 520 ST, 1040 ST, MEGA ST

*Bei Atari ST wird GFA-Basic 2.02 mitgeliefert.



WER SEINEN COMPUTER LIEBT, SCHENKT IHM EINEN BAUKASTEN.

Der fischertechnik computing Baukasten bringt einfach mehr Leben in den Computer. Denn da stecken die Bauteile drin, aus denen man 10 verschiedene Peripheriegeräte konstruieren kann. Einen Antennenrotor zum Beispiel. Oder eine Werkzeugmaschine. Wenn man will, auch eine Sortieranlage oder einen zweiachsigen Teach-in Roboter.



Technische Ausstattung:

- 2 Mini-Motoren
- 2 Getriebe
- 1 Elektro-Magnet
- 3 Lampen
- 8 Taster
- 2 Potentiometer
- Disketten-Gutschein
- Flachbandanschlußkabel
- Bebilderte Bauanleitung
- Programmieranleitung

30554 computing Baukasten

Wer in die Robotik und Automatisierung einsteigen will, tut das am besten Schritt für Schritt.

Von der einfachen Ampelanlage bis zum 2-achsigen Roboter führt dieses Programm systematisch in die Steuerungstechnik ein.

Der Anschluß an den Computer erfolgt über das fischertechnik Interface. Die Stromversorgung erfolgt mit dem Netzgerät computing (siehe S. 12).



1 Werkzeugmaschine

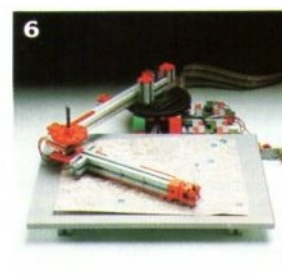
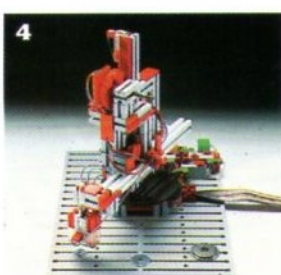
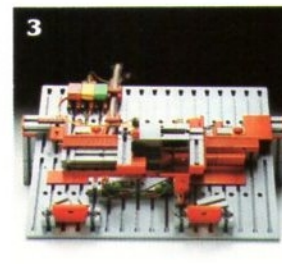
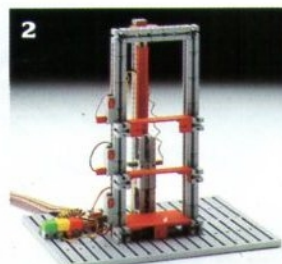
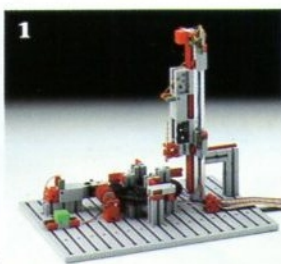
Zwei Motorbewegungen müssen aufeinander abgestimmt werden.

2 Materialaufzug

Das Programm steuert den Aufzug ins gewünschte Stockwerk.

3 Sortieranlage

Hier kann der Computer aufgrund vorliegender Meßergebnisse Entscheidungen treffen.



4 Turm von Hanoi

Dieser Roboter ist steuerbar in der Drehung des Aufbaus und im Hub des Greifarms.

5 Teach-in Roboter

Ein zweiachsiger Roboter, der über ein universell einsetzbares Programmiersystem gesteuert wird.

6 Grafiktablett

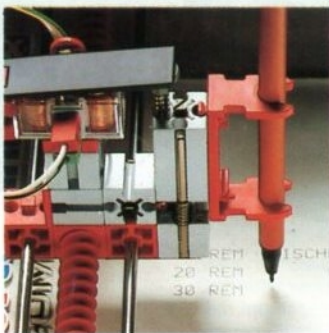
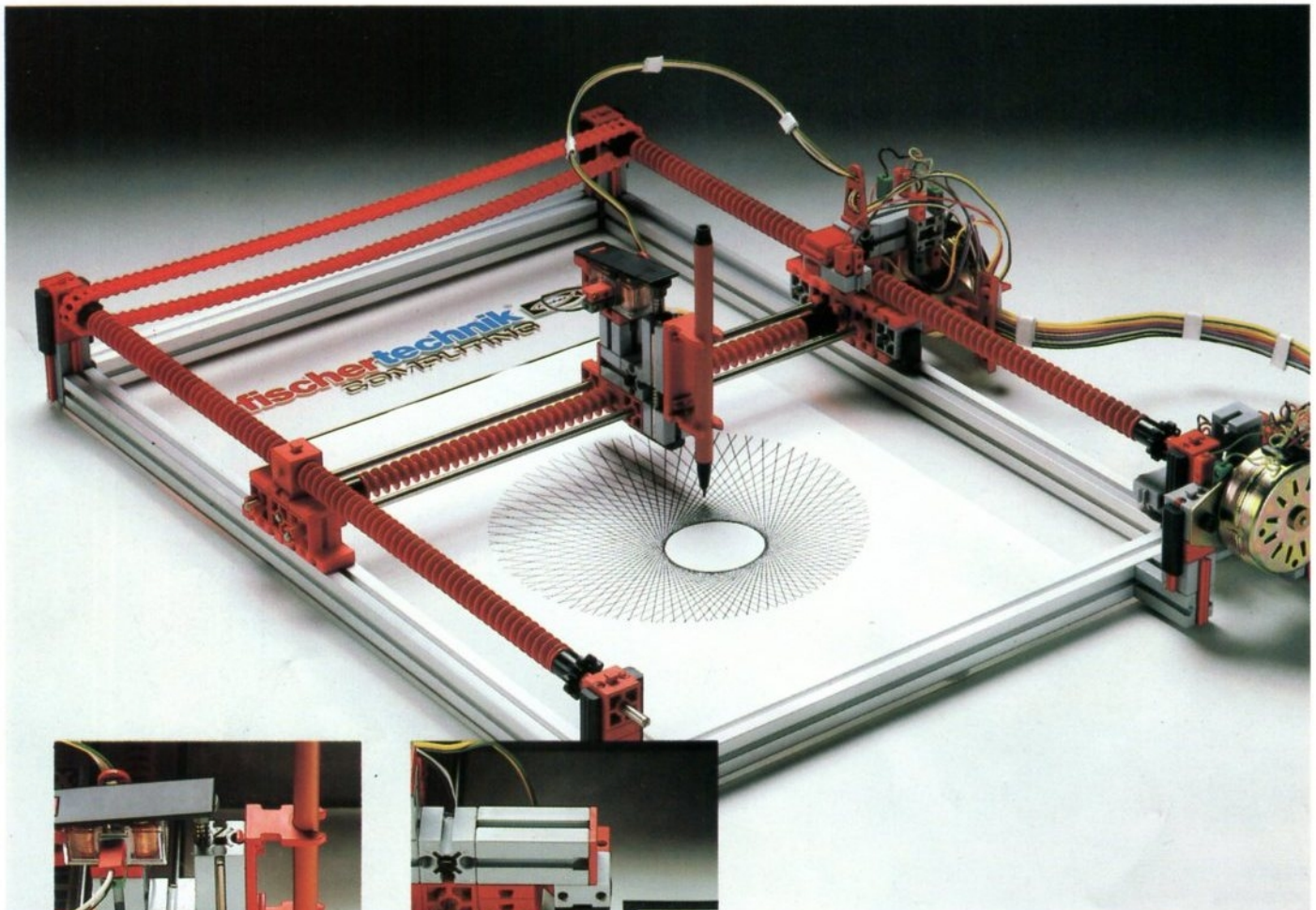
Das Grafiktablett dient der Übertragung einer Vorlage in den Bildspeicher des Computers.

6 von 10 möglichen Modellen aus dem fischertechnik computing Baukasten.

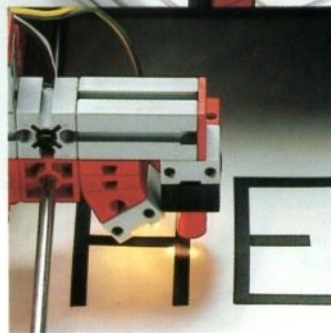
LESEN UND SCHREIBEN SOLLTE IHR COMPUTER SCHON KÖNNEN.

Der Plotter/Scanner von fischertechnik bringt es Ihrem Computer bei.

Dieser fischertechnik computing Baukasten vereinigt die Möglichkeiten von zwei professionellen Graphikgeräten in einem Bausatz. Und das kann sich sehen lassen.



Schreibkopf



Lesekopf

30571 Plotter/Scanner

Zwei professionelle Grafikgeräte in einem Baukasten: Der Plotter bringt Grafiken bis DIN A 4 zu Papier. Bipolare Schrittmotoren ermöglichen eine Positioniergenauigkeit von 0,5 mm. Der Scanner tastet Bildvorlagen digital ab. Mit der auf Diskette dazugelieferten Software sind Bildauswertung und Mustererkennung möglich. Zwei Modelle zum Lernen, die auch in der Praxis eingesetzt werden können.

Der Anschluß an den Computer erfolgt über das fischertechnik Interface. Die Stromversorgung erfolgt mit dem Netzgerät computing (siehe S. 12).

Technische Ausstattung:

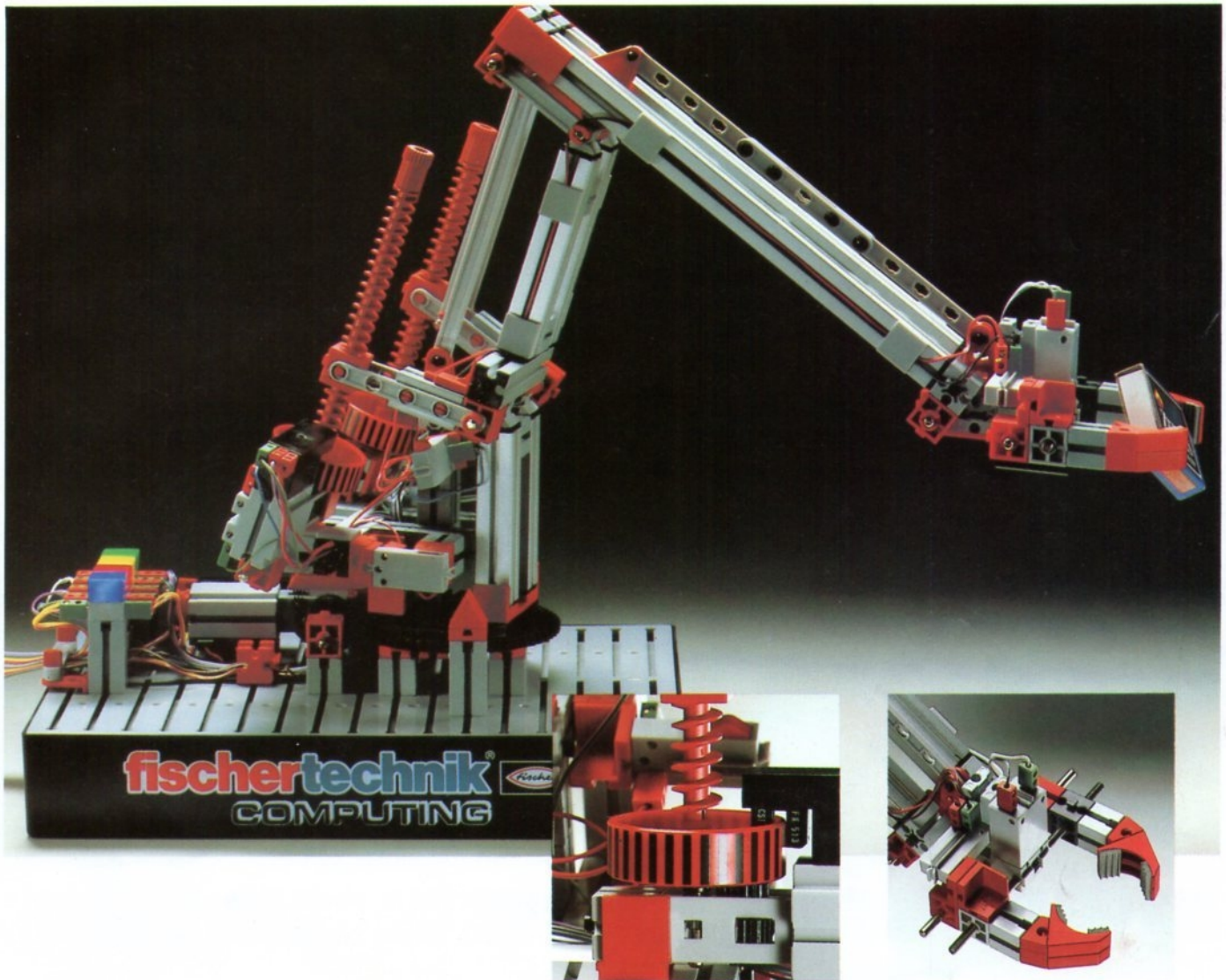
- 2 bipolare Schrittmotoren mit einer Schrittgröße von 7,5 Grad 6,8 V =
- Elektromagnetischer Schreibkopf mit Fasermine
- Lesekopf mit Lampe und Fotowiderstand
- 2 Taster zur Erkennung der Endposition



- Disketten-Gutschein
- Flachbandanschlußkabel
- Ausführliche Bau- und Programmieranleitung

JETZT WIRD IHR COMPUTER HANDGREIFLICH.

Der fischertechnik Trainingsroboter ist in der Tat ein packendes Beispiel dafür. Durch seine drei Bewegungsachsen ist die Greifhand im Raum beliebig positionierbar.



Gabellichtschranke

Greifhand



30572 Trainingsroboter

Die Steuerung von Robotern ist eine Herausforderung für jeden Computer-Besitzer. fischertechnik computing hat hierfür den 3-achsigen Trainings-Roboter entwickelt. Zum

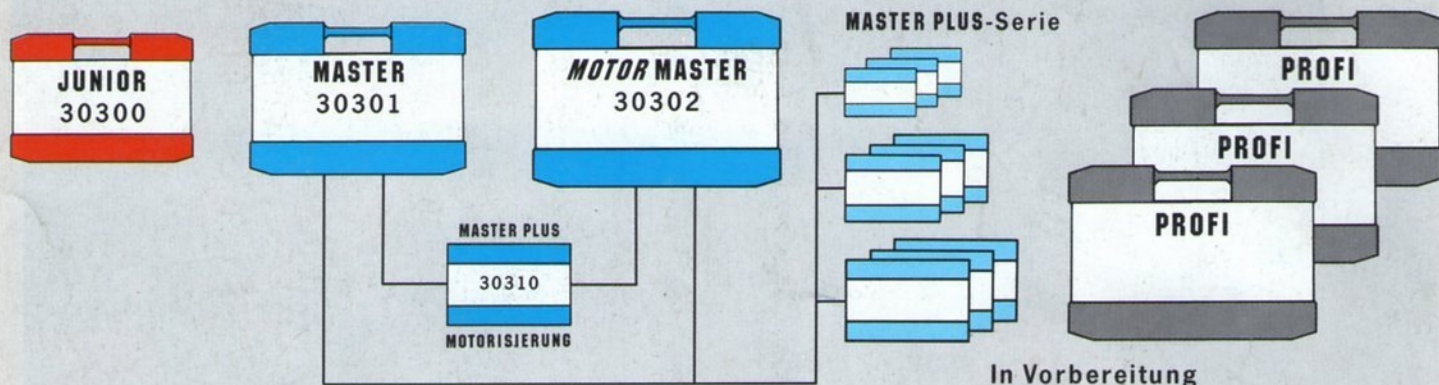
schnellen Lernen und Verstehen von moderner Computer-Technologie. Die Konstruktion nach dem Vorbild der Industrie ermöglicht die Programmierung und Steuerung dieses Modells wie in Wirklichkeit.

Die Bauteile des fischertechnik Trainingsroboters sind natürlich mit allen anderen fischertechnik-Komponenten kombinierbar und zu ergänzen. Der Anschluß an den Computer erfolgt über das fischertechnik Interface. Die Stromversorgung erfolgt mit dem Netzgerät computing (siehe S. 12).

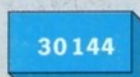
Technische Ausstattung:

- 3 S-Motoren 6,8 V = zur Bewegung der Roboterachsen
- 1 Mini-Motor 6,8 V = zum Antrieb der Greifhand
- 3 Infrarot-Gabellichtschranken zur Positionierung der 3 Roboterachsen
- 4 Taster zur Definition der Grundstellung
- 4 Lampen zur optischen Betriebsanzeige
- 1 Not-Aus-Taster
- Disketten-Gutschein
- Ausführliche Bau- und Programmieranleitung
- Flachbandanschlußkabel

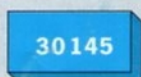
DIE NEUE FISCHERTECHNIK



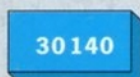
ERGÄNZUNGSBAUKÄSTEN ZUM BISHERIGEN FISCHERTECHNIK PROGRAMM



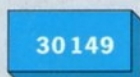
Ergänzungs-
baukasten 100/1



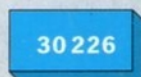
Ergänzungs-
baukasten 200/1



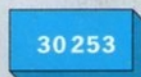
Konstruktions-
baukasten
Motor+Getriebe



Konstruktions-
baukasten
Statik



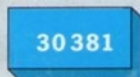
Konstruktions-
baukasten
Elektromechanik



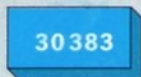
Konstruktions-
baukasten
Elektronik



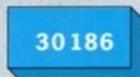
Konstruktions-
baukasten
Pneumatik+



Großbauplatte
1000-0



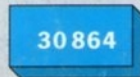
Sammelkasten
1000/1



Ergänzungs-
baukasten
Mini-Motor+Getriebe



Netzgerät



Kleinkompressor

Service-Sets



Motor



Mini-Motor



Graue
Bausteine



Rote
Bausteine



Grundplatten
und
Führerhaus



Kettenteile



Räder
und
Federung



Batterie-
halter



Flachträger,
Bogen und
Streben



Lampen und
Kabel



Seilwinde



Drehkranz

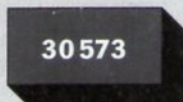


Hydraulik-
Zylinder

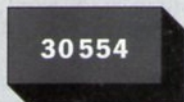


Power-
Block

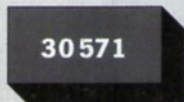
FISCHERTECHNIK COMPUTING



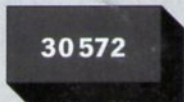
Computing-Experimental



Computing-Baukasten



Plotter/Scanner



Trainings-Roboter



Computing Interface



Computing Netzgerät

fischerwerke
Artur Fischer GmbH & Co. KG
Weinhalde 14-18
D-7244 Tumlingen/Waldachtal
Tel. 074 43/12-1

Das von diesem Angebot
abweichende, schulgerechte
CVK-fischertechnik-Schul-
programm vertreibt:
Cornelsen-Experimenta KG
Holzhauser Straße 76
D-1000 Berlin 27
Tel. 0 30/4 32 5070

fischer austria
GmbH & Co. KG
Wiener Straße 95
A-2513 Möllersdorf/
Traiskirchen
Tel. 0 22 52/5 37 30

LEMACO SA
Chemin du Croset 9
CH-1024 Ecublens
Tel. 0 21/35 95 01

Technisch Handelsbureau
Smitfoort B.V.
L.F.D. Montignylaan 197
3055 NC-Rotterdam
Niederlande
Tel. 0 10/4 18 68 61

La Compagnie
Européenne S.C.
Toys & Hobby Division
Rue de cerf, 85
B-1320 Genval
Tel. 02/6 53 65 91