

35
fischertechnik
JAHRE

NEU 2000

- Mobile Dampfmaschine
- Junior Starter Jumbo Pack
- Computing Starter Kit
- Power Bulldozers
- Profi Cartech II
- Software LLWin 3.0
- Slave Module
- fischerbox
- Go Cart
- Fire Fighter

NEU

● **Classic Line**
„Mobile Dampfmaschine“

Art.-Nr. 16 555

Fortsetzung der Sammlerserie „Classic Line“. Nachbildung einer mobilen Dampfmaschine, wie sie einst in Landwirtschaft und Handwerk zum Antrieb von Maschinen genutzt wurde. Interessante technische Details wie z.B. bewegliche Kolbenstangen, Schwungrad mit Antriebsriemen, Feststellbremse. Mit stabilem Holzsockel. Nachträglich motorisierbar mit Mini Motor Set, Art.-Nr. 30342. Mehr als 320 Bauteile.



fischertechnik[®] 

NEU**● Power Bulldozers****Art.-Nr. 16 552**

Neue bullige Raupenfahrzeuge mit interessanten Funktionen und Ausbaumöglichkeiten. 4 Modelle: Expeditionsfahrzeug, Planierraupe mit verstellbarem Planierschild, Pistenbully, Bergungsraupe mit Seilwinde und Abschlepphaken. Motorisierbar mit zwei Power Motor Sets, Art.-Nr. 34965, und fernsteuerbar mit IR Control Set, Art.-Nr. 30344. Mehr als 700 Bauteile. Ab 8 Jahre.

**NEU****● Profi Cartech II****Art.-Nr. 30 492**

Er ist wieder da! Mit Allradantrieb, Allradlenkung, Achsschenkelenkung, Getrieben. Fahrzeugtechnik total. Faszinierende Modelle und ausführliche Hintergrundinformationen. Enthält Motor, Differentialgetriebe, Kardangeln, zahlreiche Zahnräder und Getriebeteile, Batteriehalter für 9V-Block (Batterie zusätzlich erforderlich). Mehr als 300 Bauteile. Ab 9 Jahre.



NEU

● Computing Starter Kit

Art.-Nr. 16 553

Mit diesem Baukasten wird der Einstieg in die faszinierende Welt der computergesteuerten fischertechnik-Modelle jetzt noch einfacher. Modelle wie z.B. eine Ampel, eine Schiebetür, eine Parkplatzschränke, ein Händetrockner oder eine Heizungsregelung können mit Hilfe der Bauanleitung in kurzer Zeit aufgebaut werden. Das ausführliche Programmierhandbuch zeigt Schritt für Schritt die Vorgehensweise bei der Programmierung der Modelle mit der grafischen Software LLWin 3.0, gibt Anregungen und zeigt Tipps und Tricks für den Ausbau der Programme. Damit wird auch der Einsteiger schnell zum Programmierprofi. Die neue Version 3.0 der Software LLWin unterstützt ihn dabei, denn sie ist noch anwenderfreundlicher und komfortabler in der Handhabung als die bisherige Version 2.1. Die Ansteuerung der Modelle erfolgt über das bewährte „Intelligent Interface“, Art.-Nr. 30402. Der Baukasten enthält einen Motor, 4 Lampen und zahlreiche Sensoren wie z.B. 3 Taster, einen Fototransistor zum Aufbau einer Lichtschranke und einen NTC-Widerstand zur Temperaturmessung. Ebenso die Software LLWin 3.0 (Art.-Nr. 30407) und das „Intelligent Interface“ (Art.-Nr. 30402). 8 Modelle. Mehr als 130 Bauteile. Ab 12 Jahre.

NEU

● Software LLWin 3.0

Art.-Nr. 30 407

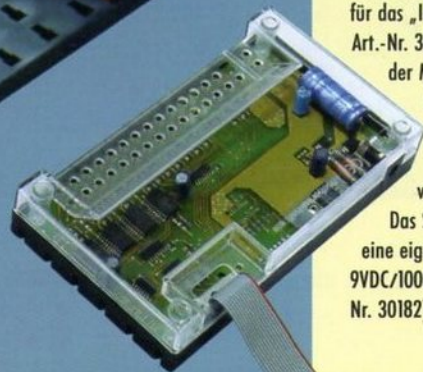
Als echte 32bit-Anwendung läuft LLWin 3.0 unter Win95/98 und Windows NT. Die Programmierbausteine erscheinen in neuer Optik. Die Benutzeroberfläche sowie das Editieren der Bausteine ist noch anwenderfreundlicher und komfortabler als bisher (z.B. automatisches Verbinden von Bausteinen, die direkt untereinander gesetzt werden, Kopieren von Unterprogrammen in andere Projekte, Löschen und Verschieben von Gruppen, Symbolleiste). Zusätzliche Funktionen wie z.B. die Verwendung von einfachen Formeln und booleschen Operationen erweitern zu dem die Programmiermöglichkeiten. Darüber hinaus ist die Version 3.0 mehrsprachig ausgelegt. Die gewünschte Sprache kann über das Menü eingestellt werden.

**NEU**

● Slave Module

Art.-Nr. 16 554

Mit diesem Erweiterungsmodul für das „Intelligent Interface“, Art.-Nr. 30402, wird die Anzahl der Motorausgänge des Interfaces von 4 auf 8 und die Anzahl der digitalen Eingänge von 8 auf 16 verdoppelt. Das Slave-Modul benötigt eine eigene Stromversorgung 9VDC/1000mA (Energy Set, Art.-Nr. 30182).



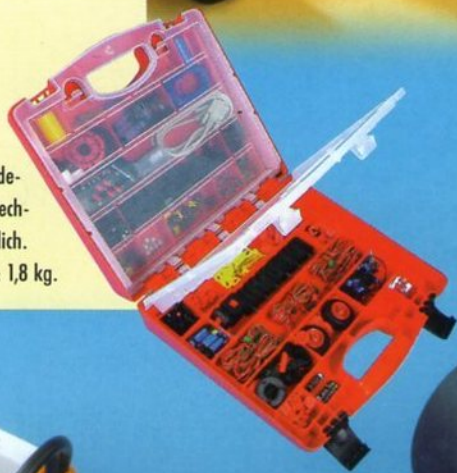
NEU**● Junior Starter Jumbo Pack** Art.-Nr. 16 551

Mit dem neuen grossen Einstiegskasten in der Altersklasse ab 5 Jahre lassen sich alle vier Modelle des Junior Starters, Art.-Nr. 30323, gleichzeitig bauen. Darüber hinaus bietet die Bauanleitung weitere Anregungen und Modellideen für 6 umfangreichere Modelle. Insbesondere für Kindergarten und Vorschule/Horte geeignet. Mehr als 135 Bauteile. Ab 5 Jahre

**NEU****● fischerbox**

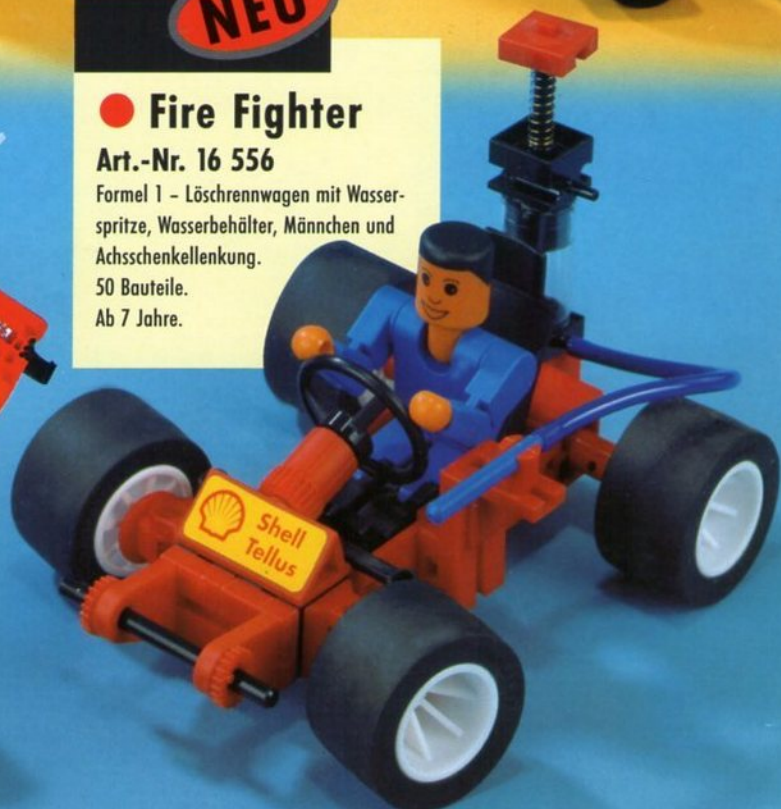
Art.-Nr. 49 955

Doppelter Kleinwarenkoffer mit 32 Innenfächern und Doppelklarsichtdeckel - das ideale Aufbewahrungssystem für alle fischertechnik-Einzelteile. Stabil und benutzerfreundlich. Masse: 390 x 360 x 140 mm. Leergewicht: 1,8 kg.

**NEU****● Fire Fighter**

Art.-Nr. 16 556

Formel 1 - Löschrennwagen mit Wasserspritze, Wasserbehälter, Männchen und Achsschenkelenkung. 50 Bauteile. Ab 7 Jahre.

**NEU****● Go Cart**

Art.-Nr. 16 559

Mini-Flitzer mit Männchen und Achsschenkelenkung. Mehr als 40 Bauteile. Ab 7 Jahre.



fischerwerke
Artur Fischer GmbH & Co. KG
Weinhalde 14-18, D-72178 Waldachtal

Telefon 07443/12-4369 • Telefax 07443/12-4591
<http://www.fischertechnik.de>
email: fischertechnik-Service@fischerwerke.de

fischertechnik® 