



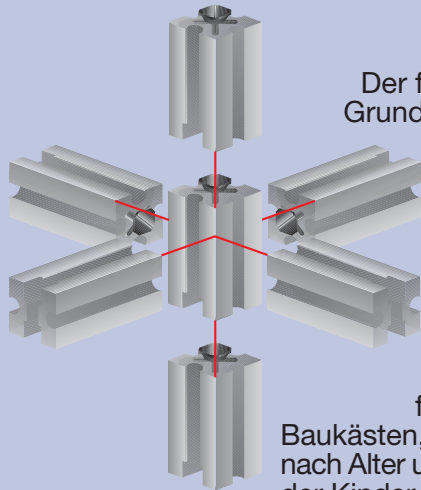
Bausteine fürs Leben



fischertechnik 



Technik spielend begreifen



Der fischertechnik-Grundbaustein kann an allen 6 Seiten angebaut werden. Dieser »vielseitige« Baustein bildet die Basis aller fischertechnik-Baukästen, die individuell nach Alter und Fähigkeiten der Kinder zusammenge-

stellt sind. Mit ihnen lässt sich Technik hautnah erleben und spielend begreifen.

Der Einstieg in die vier verschiedenen Produktlinien ist jederzeit möglich. Alles zusammen bildet ein logisches Konzept, bei dem eins zum anderen passt.

Baustein für Baustein. Egal, wie anspruchsvoll die Modelle werden, immer wieder kann man auf Bauteile anderer fischertechnik-Kästen zurückgreifen.

Dabei hilft eine umfangreiche und leicht verständliche Bauanleitung beim Konstruieren und Entdecken der faszinierenden fischertechnik-Welt. Und für alle, die noch mehr wissen möchten, gibt es in den Profi- und Computing-Baukästen die didaktischen Begleithefte mit vielen Hintergrundinformationen, Aufgaben und Lösungen – oder einfach zum Schmökern.

JUNIOR

ab 5 Jahre
ab Seite 4

BASIC + ADVANCED

ab 7 Jahre
ab Seite 6

PROFI

ab 9 Jahre
ab Seite 16

COMPUTING

ab 10 Jahre
ab Seite 21

So funktioniert es: vier Linien, eine Idee

JUNIOR

Mit fünf Jahren beginnt das Spielvergnügen mit fischertechnik. Die rote Junior Linie ermöglicht erste Erfahrungen mit Technik und deren Funktionsweisen. Spielerisch lernen und mit schnellem Erfolg konstruieren ist das Motto.

BASIC + ADVANCED

Siebenjährige bauen mit der blauen Linie ihre Kenntnisse und Fähigkeiten aus. Die Modelle sind realistisch und verständlich in der Funktion und richtig robust im Aufbau und Spiel.

PROFI

Die schwarze Linie ab neun Jahren bietet den Technikern von morgen Konstruktionsbaukästen ganz nah an der Realität. Themen wie Mechanik, Statik, Pneumatik, Elektrotechnik oder regenerative Energien garantieren herausragende Erlebnisse in der Welt der Technik.

COMPUTING

Wer seinen Computer liebt, gibt ihm fischertechnik. Über eine leicht bedienbare, grafische Software können Kinder ab zehn Jahren vom Computer aus fischertechnik-Modelle und -Roboter programmieren und steuern. Die Erfolgserlebnisse lassen nicht lange auf sich warten.

Und alles, was fischertechnik noch attraktiver macht: fischertechnik-**PLUS** bringt Licht, Bewegung und zusätzlichen Spielspaß.

PLUS
zur optimalen Ergänzung
ab Seite 26

JUNIOR

ab 5 Jahre

Mit den Junior-Baukästen feiern Kids ihre ersten Bauerfolge. Schon die Jüngsten konstruieren schnell und spielend Modelle. Mit Hilfe einer leicht verständlichen Aufbauanleitung und wenigen Handgriffen ent-

stehen Lastwagen, Transporter, Kräne und vieles mehr. So kommt das Spielen nicht zu kurz. Durch die handlichen Bauteile und die vielen Variationsmöglichkeiten werden spielerisch Konzentration und motorische Fähigkeiten gefördert.

Gar nicht klein

BAUANLEITUNG

In jedem Baukasten: eine ausführliche, leicht verständliche Bauanleitung!



STARTER

Art.Nr. 30 323

Der Einsteiger-Baukasten.

• 50 Bauteile • 4 Modelle



JUMBO PACK

Art.Nr. 16 551

14 Modelle, davon können vier gleichzeitig gebaut werden. Für Spielgruppen oder Freunde!

• 135 Bauteile • 14 Modelle



BASIC

ab 7 Jahre

Die Basic-Baukästen bereiten für wenig Geld viel Freude beim Bauen und Spielen. Bulldozer, Hub-schrauber oder Traktor: die breite Vielfalt der täglichen Technik verblüffend einfach und doch

realistisch. Der Baukasten »Vehicles« bietet beispielsweise einen tiefen Einblick in die Funktionsweise von Fahrzeugen und deren Mechanik.

Großer Spielspaß auch im ...



AIRCRAFT

Art.Nr. 96 776

- 100 Bauteile
- 3 Modelle



CRANES

Art.Nr. 96 778

- 100 Bauteile
- 3 Modelle

FUN CARS

Art.Nr. 96 777

- 85 Bauteile
- 3 Modelle



TRACTORS

Art.Nr. 96 779

- 75 Bauteile
- 3 Modelle

... Kleinen



BULLDOZER

Art.Nr. 41 858
Raupenkran, Planierraupe,
Bergungsraupe und Pistenbulli,
vier verschiedene Raupenfahrzeuge
ermöglichen Spiel und Spaß.

• ca. 240 Bauteile • 4 Modelle



VEHICLES

Art.Nr. 57 483
Straßenwalze, Schneepflug oder
Tankwagen. Alle Modelle mit
Lenkung, der Gabelstapler mit
beweglicher Gabel – so entstehen
realistische Spielsituationen.

• 130 Bauteile • 4 Modelle



RACING

Art.Nr. 96 780
Durch das Zimmer flitzen. Boxen-
stopp, neue Reifen aufziehen ...
Vier Formel 1-Renner, davon ist
einer, die Tankstelle und der Wagen-
heber gleichzeitig baubar.

• 125 Bauteile • 5 Modelle



SEILBAHNEN

Art.Nr. 41 859
Am 5 m langen Seil den Hang hin-
untergleiten, mit der Gondel ganz
nach oben fahren und mit dem Las-
tenaufzug ganz nach unten raus-
schen. Viel Spaß beim Spielen!

• ca. 120 Bauteile • 3 Modelle



ADVANCED

ab 7 Jahre

48 Modelle, Bauanleitung auf 213 Seiten! Der Universal II ist einer der vielfältigsten Baukästen: Kräne, Nähmaschine, Rennwagen, Ölpumpe, Hubschrauber – mit einem Wort: moderne Technik. Der Classic-Baukasten bietet hingegen das klassische Design und ursprüngliche Grau. Hier findet jeder

Baustein seinen Platz – aufgeräumt und übersichtlich. Das schafft Ordnung. Sogar Aufräumen wird so zur geliebten Gewohnheit.

Unglaublich ...

UNIVERSAL II

Art.Nr. 93 290

Das Universalgenie: Schraubstock, Hebebühne mit Auto, Nähmaschine und ein ganzer Vergnügungspark ... Mehrere Modelle gleichzeitig baubar. Hier wird die Technik des Alltags begriffen und erlebt.

- 400 Bauteile • 48 Modelle
- ideale Ergänzungen: Mini Motor · Power Motor Energy Set (s. 27)



und klassisch



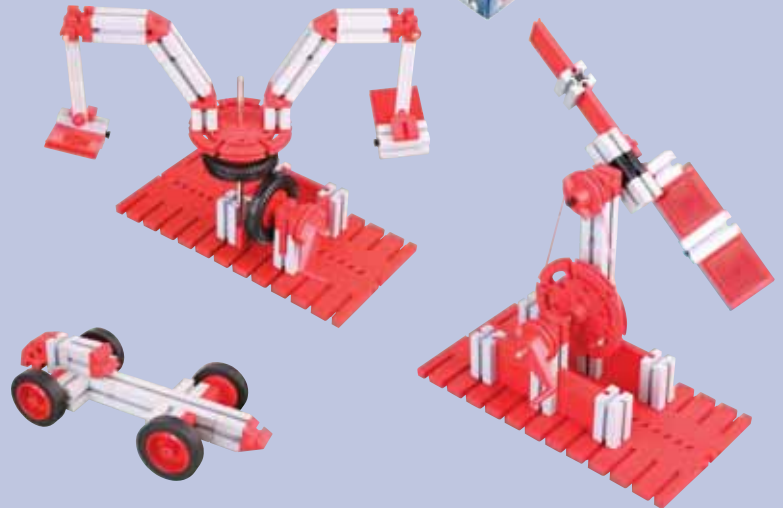
CLASSIC

Art.Nr. 96 781

Die »klassische« Einführung in die Welt der Technik.
Straßenwalze, Fahrzeuge mit Lenkung, Karussell,
Schaukel, Ventilator, Baukran, Wasserrad ...

Für alle Kinder, die besonders kreativ bauen wollen.

- 115 Bauteile
- 16 Modelle
- ideale Ergänzung: Mini Motor (s. 27)



ADVANCED

ab 7 Jahre

Stark und gut!

POWER TRACTORS

Art.Nr. 91 079

Ran an die Traktormodelle oder den großen MB-Trac mit den starken Profilreifen: Zweiachs-Anhänger, großer Heuwagen oder Anhänger mit Lenkung. Und zur Erntezeit stehen Kartoffelernter, Heuwender, Greifzange oder Pflug zur Auswahl.

- 550 Bauteile • 12 Modelle
- ideale Ergänzungen: Power Motor · Mini Motor · Accu Set · IR Control Set (s. 27)



Echte Funktionen und viele Details wie bullige Profilreifen, Kippmechanik, Raupenketten, die sich durchs Gelände graben. Richtig robust im Aufbau und Spiel, mit vielen An- und Ausbaumöglichkeiten.



AUTOMOBILE

Art.Nr. 41 860

Drei LKW mit Kippfunktion, absenkbarem Container oder Abschleppwagen mit Autoplatzform. Dazu ein heißer Roadster, ein robuster Off-roader, ein cooler Buggy ...

- ca. 350 Bauteile • 8 Modelle
- ideale Ergänzungen: Power Motor · Mini Motor · Lights Accu Set · IR Control Set (s. 27)



POWER BULLDOZER

Art.Nr. 16 552

Bullige Raupenfahrzeuge auf großer Expedition. Pistenbully, Planiererraupen mit verstellbarem Planierschild, eine Bergungsraupen mit Seilwinde und Abschlepphaken. Für alle, die das Abenteuer lieben.

- 700 Bauteile • 4 Modelle
- ideale Ergänzungen: Power Motor · Mini Motor · Lights Accu Set · IR Control Set (s. 27)



ADVANCED

ab 7 Jahre

Eine richtige Herausforderung für echte Tüftler. Mit bis zu 900 Teilen und der vielfältigen Funktionalität tragen die Baukästen »Super Trucks«, »Super Cranes« und »Fun Park« ihren Namen zu recht.

Für die ganz großen Herausforderungen





Riesig: Technik und Spaß



SUPER CRANES

Art.Nr. 41 862

Achtung: Giganten am Werk! Über einen Meter hoch, die Ausleger über einen Meter lang, oben oder unten drehend und für richtig schwere Lasten gebaut.

Mit Laufkatze und Flaschenzug, fahrbar oder stationär.

• ca. 750 Bauteile • 3 Modelle

• ideale Ergänzungen:
Power Motor · Lights ·
Energy Set (s. 27)



ADVANCED

ab 7 Jahre

Schwere Last ...

SUPER TRUCKS

Art.Nr. 77 790

6 verschiedene Schwerlast-Brummies zeigen, wo es lang geht! Der Tieflader für richtig schweres Gerät wie den großen »Power Bulldozer«, der Langholzlastler mit lenkbarem Nachläufer, der Schwerlastkran mit Doppelachslenkung und ausfahrbaren Stützen oder der Sattelzug mit abkoppelbarem Auflieger und mächtiger Zugmaschine. Für kleine Spediteure.

- 800 Bauteile
- 6 Modelle
- ideale Ergänzungen:

Power Motor · Mini Motor
Accu Set · IR Control Set (s. 27)

Modell: Autokran mit
»Lights«, »Mini Motor Set«
und »IR Control Set«





und wilde Fahrt



Modell: Oktopus

FUN PARK

Art.Nr. 57 484

Das Riesenrad ist stolze 70 cm hoch. Das Kettenkarussell hat einen Durchmesser von fast 50 cm. Der raffiniert funktionierende Oktopus – mit zwei gegenläufig exzentrischen Drehbewegungen für Drehen und Auf und Ab – sorgt für echte Rummelplatz-Atmosphäre.

- 900 Bauteile
- 3 Modelle
- ideale Ergänzungen: Power Motor · Lights · Energy Set (s. 27)

PROFI

ab 9 Jahre

Rein ins Auto, Gang rein, los geht's. Aber wie funktioniert die Technik, die es uns ermöglicht, in einem kleinen Gang zwar langsam, aber leicht einen Berg hochzufahren oder in einem großen Gang schnell den Berg hinunterzurasen? Wie funktioniert eine Küchenmaschine oder ein sogenanntes

Planetengetriebe? Warum stürzen Brücken nicht ein und warum wird ein wackeliger Tisch mit vier Querstreben stabil? Diese und weitere Fragen werden in der Profi-Linie ausführlich beantwortet.

Ganz nah dran



Zahn um Zahn, fester Stand



PROFI MECHANIC+STATIC

Art.Nr. 93 291

Der ultimative Technik-Baukasten für alle künftigen Maschinenbauer, Techniker oder Ingenieure: Wie funktioniert ein Schaltgetriebe? Was ist ein Planetengetriebe (linkes Bild)? Wie erzeugt man die Bewegung eines Scheibenwischers? Wie konstruiert man eine stabile Brücke? Diese und weitere elementare Fragen aus den Themengebieten Mechanik und Statik beantwortet dieser Baukasten anhand von 30 verschiedenen Modellen.

- inkl. didaktisches Begleitheft: »Mechanic+Static«
- inkl. »Mini Motor«, Schalter, Batteriehalter
- 500 Bauteile • 30 Modelle

PROFI

ab 9 Jahre

Wie funktioniert Pneumatik? Was sind Differential-, Planetengetriebe, Kardangeln, Kompressor? Wie funktioniert ein elektrischer Stromkreis, eine Solarzelle? Was ist ein Fototransistor? Technik pur – hautnah erleben und spielend erlernen.

Unterstützung bieten die didaktischen Begleithefte mit vielen Hintergrundinformationen, Muster-Aufgaben und Lösungen – oder einfach zum Schmöckern.

Technik und Wissen

PROFI PNEUMATIC II

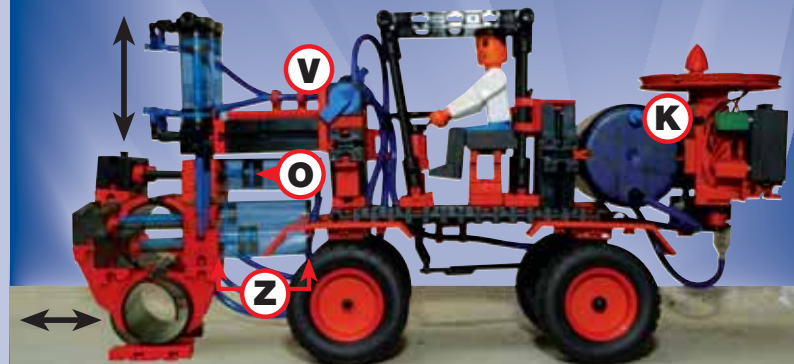
Art.Nr. 77 791

Der Profi Pneumatic II vermittelt spielerisch Grundlagen zu dieser »luftigen« Technik und zeigt anhand zahlreicher Anwendungsbeispiele die Funktionsweise von Pneumatikventilen und -zylindern in Verbindung mit einem Kompressor und Luftspeicher. Enthält vier doppelt wirkende Pneumatikzylinder, drei 4/3-Wege-Handventile und einen elektrisch betriebenen Kompressor mit Luftspeicher.

- inkl. didaktisches Begleitheft:
»Pneumatik – Bewegung erzeugen mit Druckluft«
- inkl. Kompressor mit »Mini Motor«,
Schalter, Batteriehalter
- 400 Bauteile • 8 Modelle

So geht es. Kompressor **(K)**: Angetrieben von dem »Mini Motor« pumpt der Kompressor-Zylinder Luft in den blauen Luftspeicher. Diese Luft wird über die Schläuche zu den Pneumatik-Zylindern **(Z)** geleitet. Wenn das Ventil **(V)**

geöffnet wird, strömt Luft in den Zylinder und bewegt den Kolben **(O)**. Und schon hebt sich der Baggerarm oder wird das Rohr gegriffen und hoch gehoben. Wie im richtigen Leben!





Strom aus der Natur



PROFI OECO POWER

Art.Nr. 57 485

»Erneuerbare Energien« werden unsere wichtigsten Energieversorger der Zukunft. Erzeugung, Speicherung und Nutzung von Energie aus den natürlichen Energieträgern Wasser, Wind und Sonne wird an Hand von den acht Modellen und zahlreichen Versuchen anschaulich erklärt. So wird Verständnis für die zukünftigen Energieformen geweckt.

- 190 Bauteile
- 8 Modelle



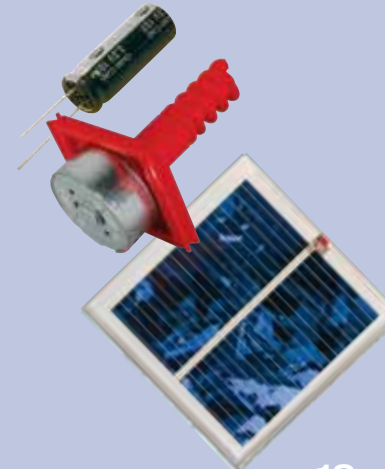
Solarbaukasten
PROFI-Oeco-Power

SEHR GUT

Ausgabe 12/2001
Rubrik: Weihnachtsgeschenke
für das Kind



- inkl. didaktisches Begleitheft: »Erneuerbare Energien«
- inkl. Solarmotor
- inkl. zwei Solarzellen
- inkl. »Gold Cap«-Energiespeicher



Strom im Fluss



PROFI E-TEC

Art.Nr. 91 083

Elektrische Schaltungen, Elektromechanik und elektronische Steuerungen. Schritt für Schritt wird mit Funktionsmodellen beispielsweise das Prinzip einer Reihen- und Parallelschaltung sowie einer Ampelsteuerung erklärt. Dazu: das E-Tec-Modul (s. l.) mit 8 festen Programmen, die über 3 Eingänge für digitale Sensoren (Taster, Fototransistor, Reedkontakt) und einen Ausgang (Motor oder 2 Lampen) z.B. eine Alarmanlage mit Summer, einen Händetrockner mit Lichtschranke oder ein Garagentor mit Magnetsensor steuern.

- 260 Bauteile
- 12 Modelle

- inkl. didaktisches Begleitheft: »Elektrotechnik«
- inkl. E-Tec-Modul, Taster
- inkl. Lichtschranke
- inkl. Magnetsensor
- inkl. Summer
- inkl. »Mini Motor«



Modell: Bausteinespender

COMPUTING

ab 10 Jahre

Maschinen und Robotermodelle konstruieren, am PC die Steuersoftware programmieren und das Ganze in Bewegung setzen – was sich so kompliziert und technisch anhört, wird mit Computing zum faszinierenden und kreativen Spiel, nicht nur für technikbegeisterte Kinder.

Eins und Null. Null und Eins.

Das wird benötigt: ein handelsüblicher PC mit Windows-Betriebssystem (ab Win 98), die komfortable, grafische fischertechnik-Software »ROBO Pro« zum Programmieren der Befehle, die der Roboter ausführen soll, und das »ROBO Interface«, das die Computerbefehle in Steuersignale für die Motoren umsetzt. Genial: Erst den Roboter bauen, seine Mechanik – drehen, bewegen, greifen – verstehen und dann fernsteuern!



COMPUTING

ab 10 Jahre



8 Modelle +
»ROBO I/O Extension«
als Interface +
Software

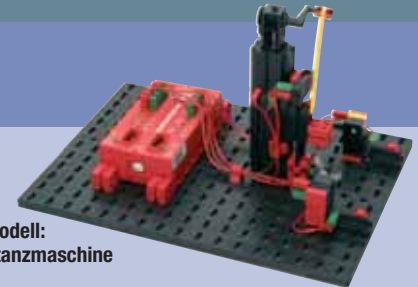


ROBO STARTER SET

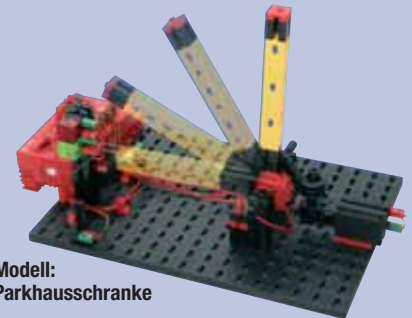
Art.Nr. 41 863

Das komplette Einsteigerpaket: 150 Bauteile für 8 einfach zu bauende Modelle wie Ampel, Schranke, Heizungsregelung oder Händetrockner. Das »ROBO I/O Extension« als passives Interface zum PC, die Software »ROBO Pro« und dazu das ausführliche Programmierbuch, das die grafische Software einfach und verständlich erklärt.

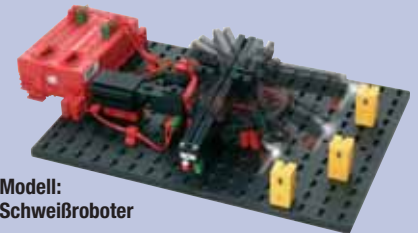
- inkl. didaktisches Begleitheft »Programmierung und Steuerung von fischertechnik-Modellen mit dem PC«
- inkl. »ROBO I/O Extension« als Interface (für USB)
- inkl. Steuerungs-Software »ROBO Pro«
- inkl. »Mini Motor«, 3 Taster, 1 Fototransistor, 1 NTC-Widerstand zur Temperaturmessung, 3 Lampen
- ca. 150 Bauteile • 8 Modelle
- erforderlich: Energy Set oder Accu Set (s. 27)



Modell:
Stanzmaschine



Modell:
Parkhausschranke



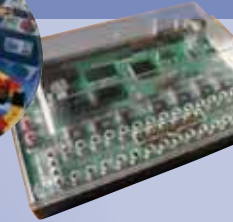
Modell:
Schweißroboter



Wo laufen sie denn?



Modell: Laufroboter



8 mobile
Roboter +
»ROBO
Interface« +
Software

ROBO MOBILE SET

Art.Nr. 93 292

Das komplette Profipaket: bestehend aus 480 Bauteilen zum Bau von 8 mobilen Robotermodellen, dem programmierbaren »ROBO Interface« und der Software »ROBO Pro«. Die Anleitung erklärt den Bau der sieben fahrbaren Roboter mit Rundum-Kantenerkennung oder Hinderniserkennung und des Laufroboters auf sechs Beinen. Der Roboter mit Lichtsucher folgt stetig einer sich bewegenden Lichtquelle, das Modell »Spurensucher« einer schwarzen Linie. Der Lichtsucher kann außerdem mit Hinderniserkennung kombiniert werden. Der Laufroboter bewegt sich wie ein Insekt und kann sich sowohl vorwärts, rückwärts als auch nach rechts und links bewegen.

- inkl. didaktisches Begleitheft »Programmierung und Steuerung von Fischertechnik-Robotern mit dem PC«
- inkl. »ROBO Interface«
- inkl. Steuerungs-Software »ROBO Pro«
- inkl. 2x »Power Motor«, 4 Taster, 2 Fototransistoren, 1 Linsenlampe

- 480 Bauteile • 8 Modelle
- erforderlich: Accu Set (s. 27)
- ideale Ergänzung: ROBO RF Data Link (s. 25)



Können ...

und kennen:

Modell: Schweißroboter 1-achsig



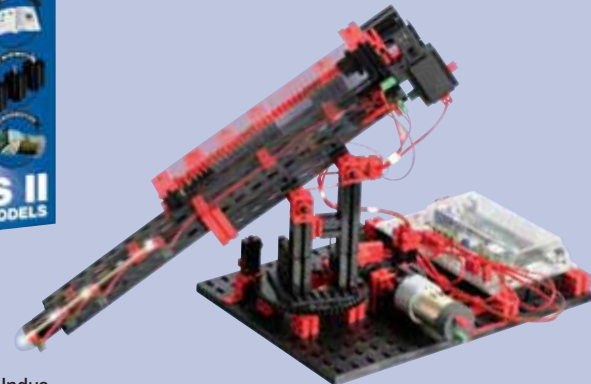
- inkl. didaktisches Begleitheft »Programmierung und Steuerung von fischertechnik-Robotern mit dem PC«
- inkl. »Power Motor«
- inkl. 3x »Mini Motor«
- inkl. 8 Taster
- inkl. Kugelstecklampe

INDUSTRY ROBOTS II

Art.Nr. 96 782

Drei realitätsnahe, voll funktionsfähige, detailgenaue Industrieroboter: ein 3-achsiger Industrieroboter und zwei Schweißroboter. Dazu eine CD-ROM mit entsprechenden Beispielprogrammen.

- 360 Bauteile • 3 Modelle
- erforderlich: ROBO Interface + Software ROBO Pro (s. 25) + Energy Set oder Accu Set (s. 27)



Modell: Schweißroboter 2-achsig



ROBO INTERFACE

Art.Nr. 93 293

Mit 16-bit-Mikrocontroller, USB- und serieller Schnittstelle, 128kB Flash-Speicher zum Download von 2 Programmen.

- 4 regelbare Motorausgänge 9V/250mA
- 8 digitale Eingänge
- 2 analoge Eingänge für Widerstände
- 2 analoge Eingänge für Spannungen 0-10V
- 2 Eingänge für Abstandssensoren
- Je ein Anschluss für Erweiterungsmodul »ROBO I/O-Extension«

und Funkschnittstelle »ROBO RF Data Link«

- Schnittstelle für »IR Control Set«
- Programmierbar mit »ROBO Pro« oder C-Compiler (nicht im Lieferumfang)



ROBO I/O-EXTENSION

Art.Nr. 93 294

Erweiterungsmodul für das »ROBO Interface«. Anschluss über 10-pol. Flachbandkabel. USB-Schnittstelle zum Online-Betrieb direkt am PC. Anschluss für weitere »ROBO I/O Extension« (bis zu 3 in Reihe).

- 4 regelbare Motorausgänge 9V/250mA
- 8 digitale Eingänge
- 1 analoger Eingang für Widerstände 0-5 kΩ
- erforderlich: Energy Set oder Accu Set



ROBO RF DATA LINK

Art.Nr. 93 295

Funkschnittstelle für das »ROBO Interface«. Anschluss PC-seitig über USB-Schnittstelle. Anschluss Interface-seitig als zusätzliche Platine, die auf die Interface-Platine aufgesteckt wird. Reichweite ca. 10 m. 8 Frequenzen zum gleichzeitigen Betrieb von 8 Geräten in einem Raum einstellbar. Direkte Kommunikation zwischen zwei »ROBO Interface« bei gleicher Frequenz möglich.

- Frequenz: 2,4 GHz
- Keine zusätzliche Stromversorgung notwendig



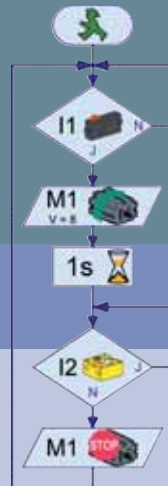
ROBO PRO SOFTWARE

Art.Nr. 93 296

(Windows 98, ME, NT, 2000, XP)

Art.Nr. 93 297 (Linux)

Einfacher Einstieg für Anfänger durch Programmierung von Ablaufplänen, bestehend aus verschiedenen Softwarebausteinen. Der Austausch der Daten zwischen Softwarebausteinen und Unterprogrammen erfolgt nicht nur über Variablen, sondern auch über grafische Verbindungen. Damit werden die Programmfunktionen verständlich dargestellt. Die Erstellung von Teach-In-Programmen oder der Datenaustausch mit anderer Windows-Software sind problemlos möglich. Im Online-Modus können für Großmodelle mehrere »ROBO Interface« parallel gesteuert werden.



PLUS

Alles, was fischertechnik noch attraktiver macht. fischertechnik-Sets bringen Licht, Bewegung und zusätzlichen Spielspaß in jedes Modell.



Motoren, Licht und Ordnung

CREATIVE BOX 1000

Art.Nr. 91 082

Mehr als 700 Bauteile aus dem aktuellen fischertechnik-Sortiment. Verpackt in BOX 1000 mit Bauplatte 390 x 270 mm als Abdeckung.

- 700 Bauteile
- 8 Sortierwannen
- Große Bauplatte



BOX 1000

Art.Nr. 30 383

Praktische Aufbewahrungsbox mit 8 Sortierwannen und 32 Sortierstegen. Der Deckel ist zugleich die große Bauplatte 390 x 270 mm.

- 8 Sortierwannen
- Große Bauplatte





POWER MOTOR SET

Art.Nr. 34 965

Leistungsstarker Getriebemotor mit Zahnrädern, Differential, Schnecke, Polwendeschalter, Kabel, Stecker.

- Leistungsdaten: Spannung 9V \pm , max. Leistung 2,4 W bei 340 U/min, Getriebeuntersetzung 8:1.
- **35 Bauteile**
- erforderlich: Energy Set oder Accu Set



MINI MOTOR SET

Art.Nr. 30 342

Das universelle Motor-Set mit S-Motor, 9V-Batteriehalter und vielen Getriebeteilen: Zahnräder, Winkeltrieb, Differential, Kardangelen etc.

- Leistungsdaten: Spannung 9V \pm , max. Leistung 1,1 W bei 5000 U/min
- **50 Bauteile**



LIGHTS

Art.Nr. 34 970

Das Beleuchtungsset besteht aus 4 Lampen, farbigen Leuchtkappen, Kabel, Stecker und Blinkelektronik für bis zu 8 Lampen.

- Kurzschluss- und überlastungssicher.
- Für Blink- oder Dauerlicht. Mit 9V-Batteriehalter.
- **35 Bauteile**



ENERGY SET

Art.Nr. 30 182

Die Stromversorgung aus der Steckdose für alle fischertechnik-Modelle

- Leistung: 9V \pm /1000mA
- **Netzgerät + Regleinheit**



ACCU SET

Art.Nr. 34 969

Mobile Stromversorgung: Accu-Pack (NiCad 8,4V/940mAh) und speziell abgestimmtes Mikrocontroller-Ladegerät Turbo-Charge (Ladezeit ~1,8 Std).

- Mit ΔU Sicherheitsladeüberwachung.
- **Ladegerät + Accu-Pack**



IR CONTROL SET

Art.Nr. 30 344

Leistungsmerkmale: 10 m Reichweite, 3 unabhängige Motorausgänge, davon 2 gleichzeitig steuerbar, 2 Geschwindigkeitsstufen. Sender kann bis zu 6 Motoren ansprechen (mit IR-Empfänger II).

- **Sender + IR-Empfänger I**
- erforderlich für Sender: 2 Batt. LR03/1,5V/AAA für Empfänger: Energy Set/Accu Set

SPIELEND LERNEN

Die Lernbaukästen von fischertechnik sind speziell für den Einsatz im Technikunterricht bzw. im Technischen Werken der Grund- und Sekundarstufe konzipiert. Themen: Mechanik, Statik, Elektrotechnik, regenerative Energien

und Messen, Steuern, Regeln (Informatik, Mechatronik, Computing). Unterstützt durch Bücher, didaktische Begleithefte und Arbeitsblätter.

Weitere Informationen: www.fischertechnik.de



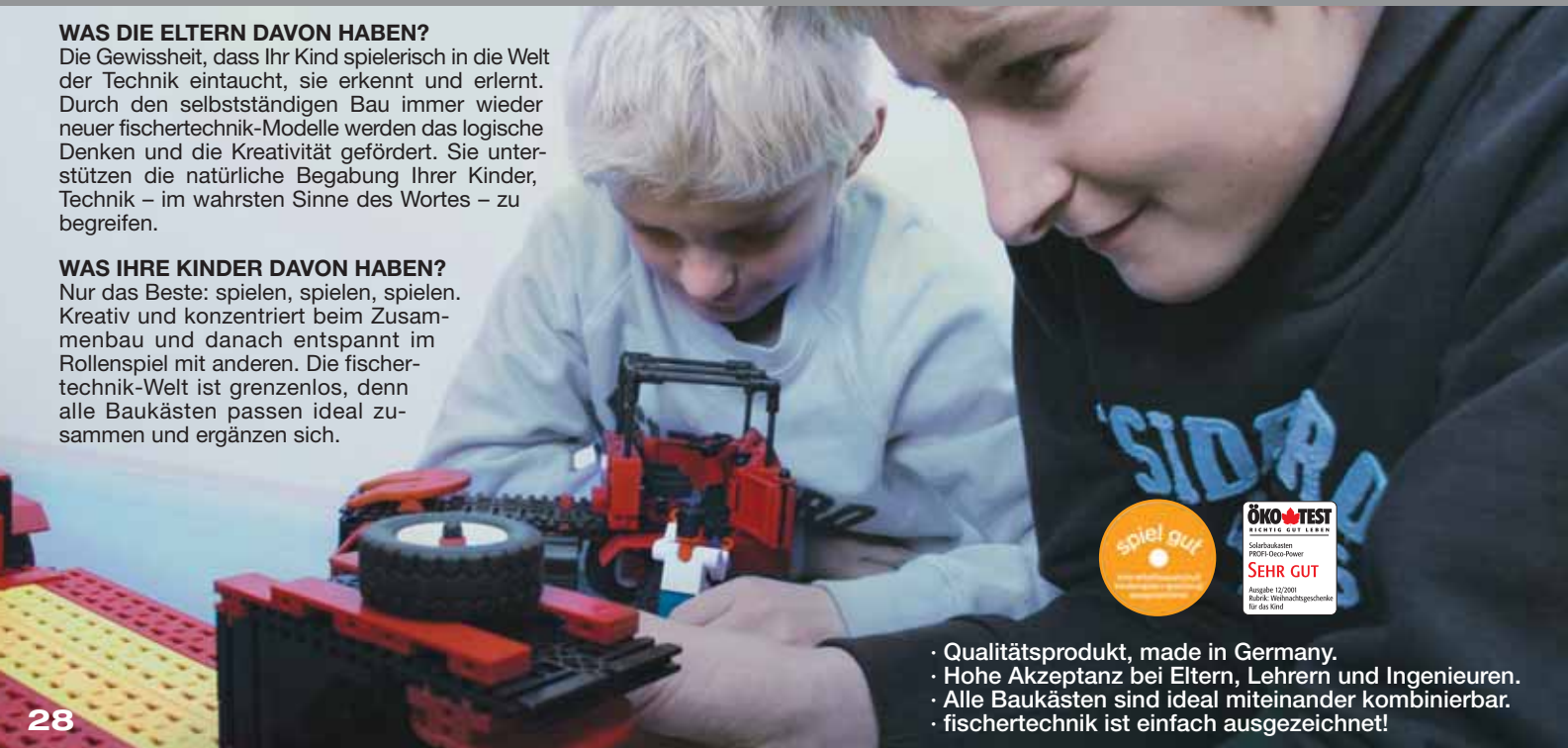
fischertechnik im Unterricht

WAS DIE ELTERN DAVON HABEN?

Die Gewissheit, dass Ihr Kind spielerisch in die Welt der Technik eintaucht, sie erkennt und erlernt. Durch den selbstständigen Bau immer wieder neuer fischertechnik-Modelle werden das logische Denken und die Kreativität gefördert. Sie unterstützen die natürliche Begabung Ihrer Kinder, Technik – im wahrsten Sinne des Wortes – zu begreifen.

WAS IHRE KINDER DAVON HABEN?

Nur das Beste: spielen, spielen, spielen. Kreativ und konzentriert beim Zusammenbau und danach entspannt im Rollenspiel mit anderen. Die fischertechnik-Welt ist grenzenlos, denn alle Baukästen passen ideal zusammen und ergänzen sich.



- Qualitätsprodukt, made in Germany.
- Hohe Akzeptanz bei Eltern, Lehrern und Ingenieuren.
- Alle Baukästen sind ideal miteinander kombinierbar.
- fischertechnik ist einfach ausgezeichnet!

TRAININGSMODELLE

Bereits fertig gebaute, kompakte Funktionsmodelle – ideale Schulungs- und Demonstrationsmodelle für Aus- und Weiterbildung und Industrieautomatisierung.

Sowohl in der 9V-Standardspannung als auch im weltweiten 24V-Industriestandard lieferbar.

Weitere Informationen: www.fischertechnik.de

In der Aus- und Weiterbildung



Vielfalt ...



»Wer Innovationen sucht, wird fischer finden.« Dem hohen Anspruch der Unternehmensgruppe fischer sind auch die Produktlinien fischertechnik und fischer TiP verpflichtet.

Die Unternehmensgruppe fischer umfasst vier Geschäftsbereiche: fischer Befestigungssysteme (Befestigungstechnik und Bauzubehör), fischer automotive systems (Cupholder, Ascher, Multifunktionskomponenten für den Auto-Innenraum), fischertechnik (edukatives Konstruktionsspielzeug und Spielmaterial) sowie fischer Prozessberatung.

Beide Spielzeugmarken, fischertechnik und fischer TiP, fördern die Kreativität und das spielerische Verständnis. Kindern und jung gebliebenen Menschen eröffnet fischertechnik spielerisch die Welt der Technik. Mit dem Bastelmaterial fischer TiP können Kinder ab dem Vorschulalter ihre eigenen Ideen beim Basteln, Malen und Modellieren umsetzen.

Weitere Informationen erhalten Sie auf www.fischer.de



World of fischer

Befestigungssysteme
Automotive Systems
Prozessberatung
fischertechnik

fischer 
UNTERNEHMENSGRUPPE

CLUB

0-99 Jahre

Der fischertechnik Fan-Club hat über 30.000 Mitglieder weltweit. Du bist herzlich eingeladen, kostenlos Mitglied zu werden. Aber du kannst auch aktiv etwas tun. Wir bieten dir die Möglichkeit, deine eigenen fischertechnik-Modelle auf unserer Homepage vorzustellen. Wähle dort das »Modell des Monats« und chatte mit anderen Mitgliedern.

Auch eine Tauschbörse und eine Tipp-Rubrik findest du dort. Über den Einzelteil-Service bekommst du auch das kleinste Bauelement. Als Mitglied bekommst du kostenlos die fischertechnik Club-Zeitschrift »FAN-CLUB News« zugesandt. Und was nicht fehlen darf: die fischertechnik »FAN-CLUB Karte«, Anmeldung genügt.

www.fischertechnik.de

Willkommen im fischertechnik Fan-Club!

Anmeldung / Application

Ja, ich werde Mitglied im kostenlosen fischertechnik Fan-Club. / Yes, I would like to become a member of fischertechnik's free Fan-Club.

Name

Straße / Street

PLZ - Ort / Zip Code

Land / Country

Geburtsdatum / Date of birth

Ausschneiden und einsenden /
Cut out and forward to
fischertechnik GmbH · Postfach 1152
D - 72176 Waldachtal

Tel. +49 74 43/12-43 69
Fax +49 74 43/12-45 91
E-Mail: info@fischertechnik.de

fischertechnik 

fischertechnik GmbH
Weinhalde 14-18
D-72178 Waldachtal

01/06 - Printed in Germany
Irrtümer, technische- und Sortimentsänderungen bleiben
vorbehalten. Haftung für Druckfehler- und -mängel werden ausgeschlossen.