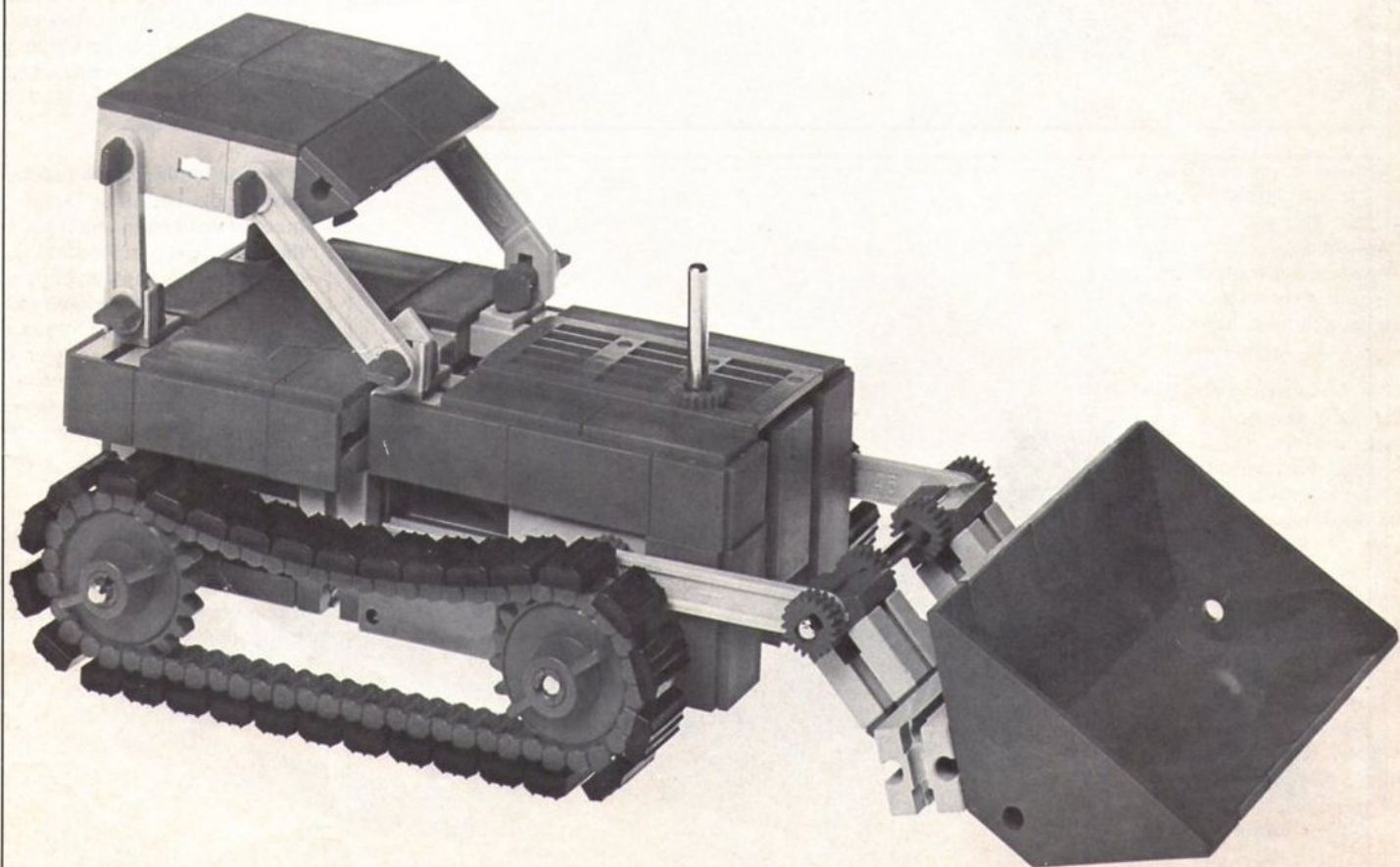
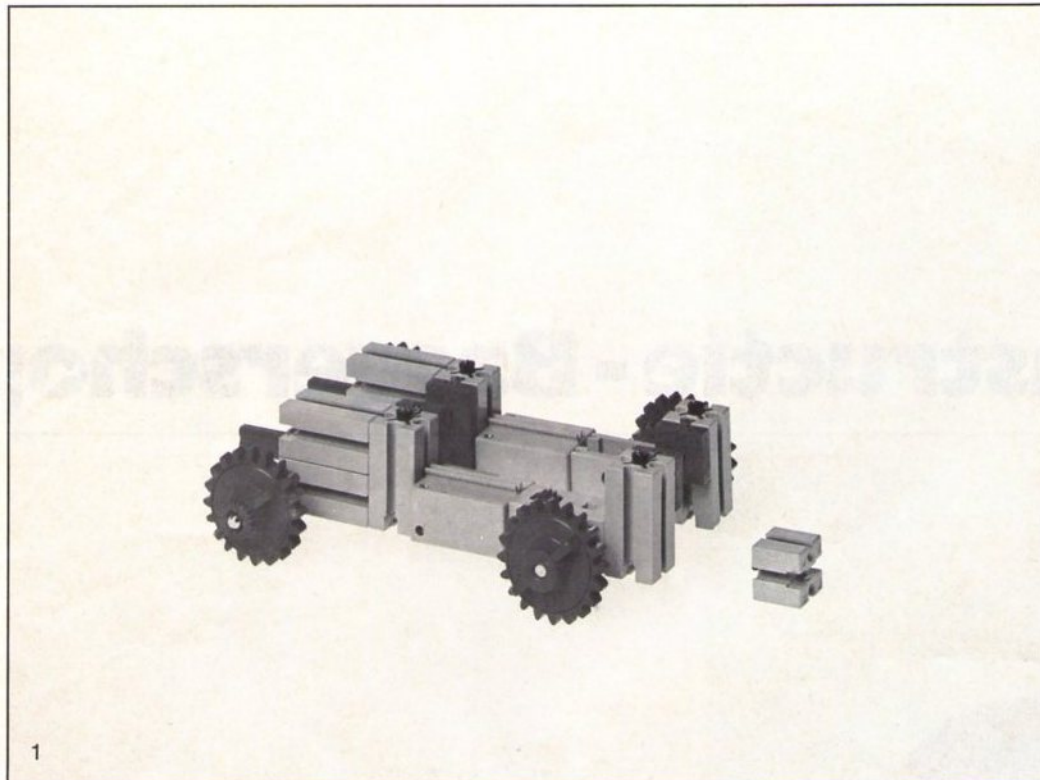

fischertechnik[®]

Club modellen 2-74

Bouwinstructie - Baggerschop

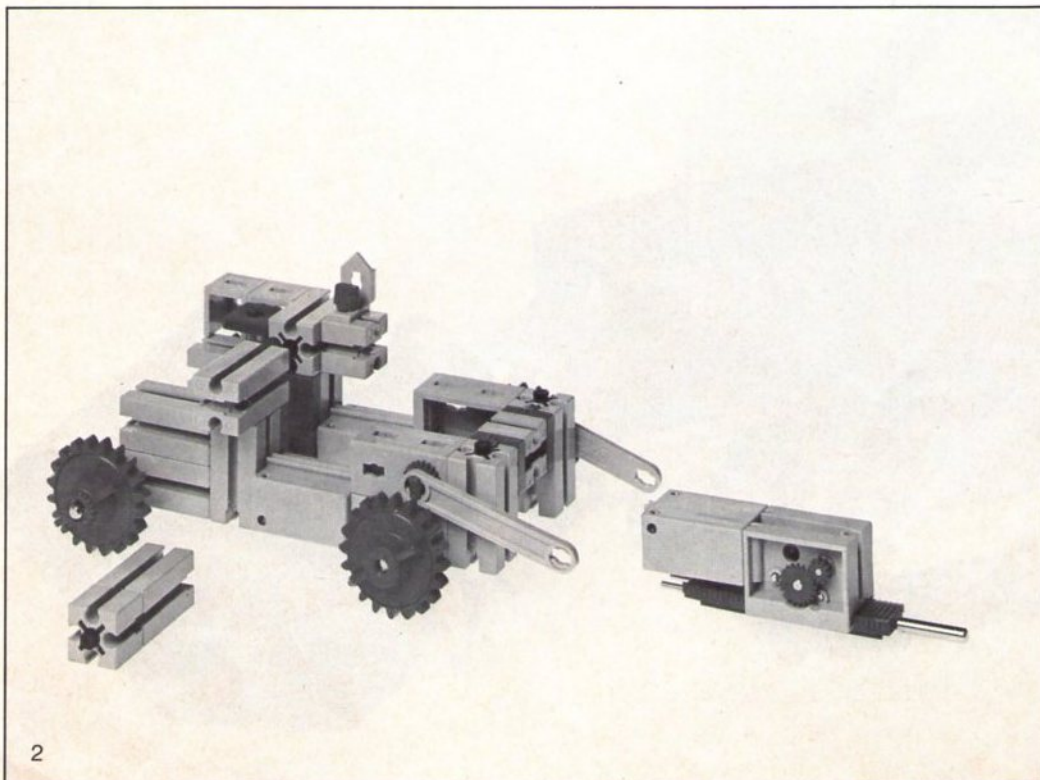


Club modellen 2-74



We nemen een as 110 en schuiven er achter elkaar de volgende onderdelen op:

1 Grendelschijf, 1 vleugelnaaf met tandwiel Z 20, 2 grendelschijven, 1 bouwsteen 30; vervolgens hetzelfde nog eens in de omgekeerde volgorde. In de twee bouwstenen 30 – die op de as liggen – plaats je nu twee verbindingstukken 30 en daarop nog twee bouwstenen 30. Daarna de horizontale bouwstenen 30 elk met een verticale bouwsteen 30 verbinden. Nu gaan we weer horizontaal door met twee mini-motoren. De twee mini-motoren met een reductiekast verbinden en twee bouwstenen 30 er rechtop voor zetten, die dan een verbindingstuk 15 en een bouwsteen 5 krijgen. Dit kunnen jullie heel duidelijk op de foto zien.



Wel erop letten, dat de reductiekast op zijn kop staat. Dus je moet er van boven vrij in kunnen kijken. Dit gebeurt, omdat voor de aandrijving van de voorwielen de transmissie-tandwielen aan de buitenkant moeten liggen. Een tandwiel Z 20 – dat van tevoren van een complete vleugelnaaf is voorzien – vormt het eerste voorwiel. Het tweede voorwiel wordt volgens hetzelfde principe gebouwd.

De afzonderlijke bouwsteen 15 – die jullie voor het model zien liggen – past nu precies zoals hij ligt in het midden tussen de twee bouwstenen 5.

fischer[®]technik

2

Nog een mini-mot, een hefaandrijving en een tandstang nemen en zoals op de foto met elkaar verbinden. Voorop as 30 niet vergeten. Dit onderdeel kan dan nog even opzij gelegd worden, totdat wij ons model aan de huidige stand aangepast hebben.

Nu twee bouwstenen 30 horizontaal op de achter de mini mot vertikaal staande bouwstenen 30 plaatsten, en wel een rechts en een links, met de kappen naar binnen. Deze beide stenen hangen naar buiten iets over en sluiten aan de binnenkant met de oppervlakten van de bouwstenen 5 af. Alles nog in orde tot zover?

Een element, bestaand uit: 1 Bouwsteen 30 en 1 bouwsteen 15, is naast het model te zien. Dit onderdeel is heel belangrijk. Het dient ter stabilisering van hetgeen er tot nu toe gebouwd is. Dit element vertikaal in het midden zetten, zodat de kappen van de net opgeschoven bouwstenen 30 met de daaronder liggende bouwstenen 5 in de gleuf grijpen (van 2 kanten!). Aan een van de bouwstenen 30 kunnen jullie nu reeds met de basisopbouw voor het dak beginnen. Het begin moet met een bouwsteen 15, die zijlings in de bouwsteen 30 geschoven worden moet.

Daarop een hoekverbindingstuk met een korte grendel plaatsen. In de andere zijgleuf (achter) van de bouwsteen 30 een hoekdraagsteun 15 en daaraan aansluitend een hoekdraagsteun 15 met twee kappen. Naast de eerste hoekdraagsteun nog een hoekklem 15 x 15 inbouwen.

Vervolgens nemen jullie het volgende:
2 Hoekdraagsteunen 30
2 Grendels 4

2 Grendelschijven
2 I-steunen 45
uit de statika-doos en monteren eerst de I-steunen aan de hoekdraagsteunen. Dit is op de foto duidelijk te zien. Hoekdraagsteun: gesloten kanten telkens naar buiten en naar boven. De kappen wijzen naar voren ter bevestiging aan bouwsteen 30. De I-steunen worden nu in de 1ste gleuf van de hoekdraagsteunen vastgemaakt.
Zover zo goed!

Draai het model nu eens om. Stoot dat gat in het midden? Dat wordt nu met de mini-mot met aandrijving en tandstang gesloten. Nu blijkt hoe exact en precies jullie aan het model gewerkt hebben. De 3de mini-mot wordt met de tandstang naar boven tussen de andere twee mini-mots geschoven. Houvast vindt deze in de gleuf van de rechtopstaande bouwsteen 30. Dit onderdeel diep erin schuiven, totdat het goed vast zit. Hierna het model weer omdraaien. Indien jullie nu goed gebouwd hebben, sluit nu de hefaandrijving precies met de beide hoekdraagsteunen en de bouwsteen 15 af.

3

Indien jullie de voorafgaande etappes zonder moeite doorgevoerd hebben, is ook deze etappe een koud kunstje. Het materiaal dat hier gebruikt wordt is:
3 Bouwstenen 30, 1 hoekverbindingstuk, 1 grendel en 1 hoekklem.

Een bouwsteen 30 wordt horizontaal op de voorste hoekpijler (bouwsteen 30 vertikaal) gezet. De 2de bouwsteen 30 wordt nu tussen de 1ste en bouwsteen 15 met het gemonteerde hoekverbindingstuk geschoven. De 3de bouwsteen 30 – waarop reeds een hoekverbindingstuk en een grendel gemonteerd werd – wordt nu zijdelings aan de hoekdraagsteun 15 met twee kappen aangesloten. Nu nog even een hoekklem aan de reeds aanwezige en zomede is alweer een etappe succesrijk afgesloten.

4

Jullie hebben vast en zeker wel gemerkt, dat we bij ons model tweesporig werken, d.w.z. aan de ene kant steeds dat gebruiken, wat we aan de andere kant net zo gebruiken. Daardoor hebben we bereikt, dat de ene kant van jullie model iets verder is als de andere. De reden hiervoor: Jullie hebben zodoende op de foto steeds een vrije inblik in het model.

Dus nu de andere kant gaan completeren. Hierbij hoeven jullie je alleen maar aan de reeds complete kant te oriënteren. We beginnen nu met de cockpit. Hiervoor klaarleggen: 1 X-steun 42,4, 1 I-steun 30, 3 grendels, 1 hoekdraagsteun 30, 1 hoekdraagsteun 15, 1 hoeksteen gelijkzijdig. De steunen – lang voorop (rij-

richting) en korte naar achteren – met de hoekverbindingstukken aan het model vastmaken. Dan de I-steunen aan de hoekdraagsteun 30 aanbrengen, deze in de hoekdraagsteun 15 schuiven en hieraan de X-steun met de grendel vastmaken. Nu ook nog de hoeksteen in de hoekdraagsteun 15 schuiven en vervolgens tot de andere onderdelen overgaan.

Om hierover een betere overzicht te hebben, is 't het beste deze voor het model te leggen (zie foto). Laten we met de twee bouwstenen 15 beginnen. Een van de twee moet twee kappen hebben. Ook hier gaat het weer om een belangrijk middenstuk. Dus goed erop letten, dat het precies naar instructie samengesteld wordt!

Het model iets op de voorwielen zetten, dan gaat het eenvoudiger. Nu de twee stenen achter van onderen tussen de twee bouwstenen 30 schuiven. Een beetje forceren is normaal, maar dat lukt beslist wel. Het element zover doorschuiven, totdat het met de andere stenen één vlak vormt.

We gaan nu aan de voorkant verder. Hier zien jullie naast het model de basis-onderdelen voor de schepbak. 3 Bouwstenen 30 en 1 bouwsteen 15 worden eerst naast elkaar gezet. Daarop moeten steeds één bouwsteen 15 en een hoeksteen gelijkbenig vastgemaakt worden. Alvorens de tweede gelijkzijdige hoeksteen in de gleuf te schuiven, nog een hefscharnier mee invoegen. In de gelijkbenige hoekstenen wordt nu een as 110 geschoven en het geheel wordt aan de 2 I-steunen vastgemaakt. Na montage moet de as van de volgende onderdelen voorzien zijn: 2 Grendelschijven, 1 I-steun 45, 1 hoeksteen, twee grendelschijven – iets afstand en erop letten, dat het hefscharnier onder de as in de hefas gevoerd wordt – twee grendelschijven, I-steun 45 en afsluitend twee grendelschijven.

Bouwinstructie-Baggerschop

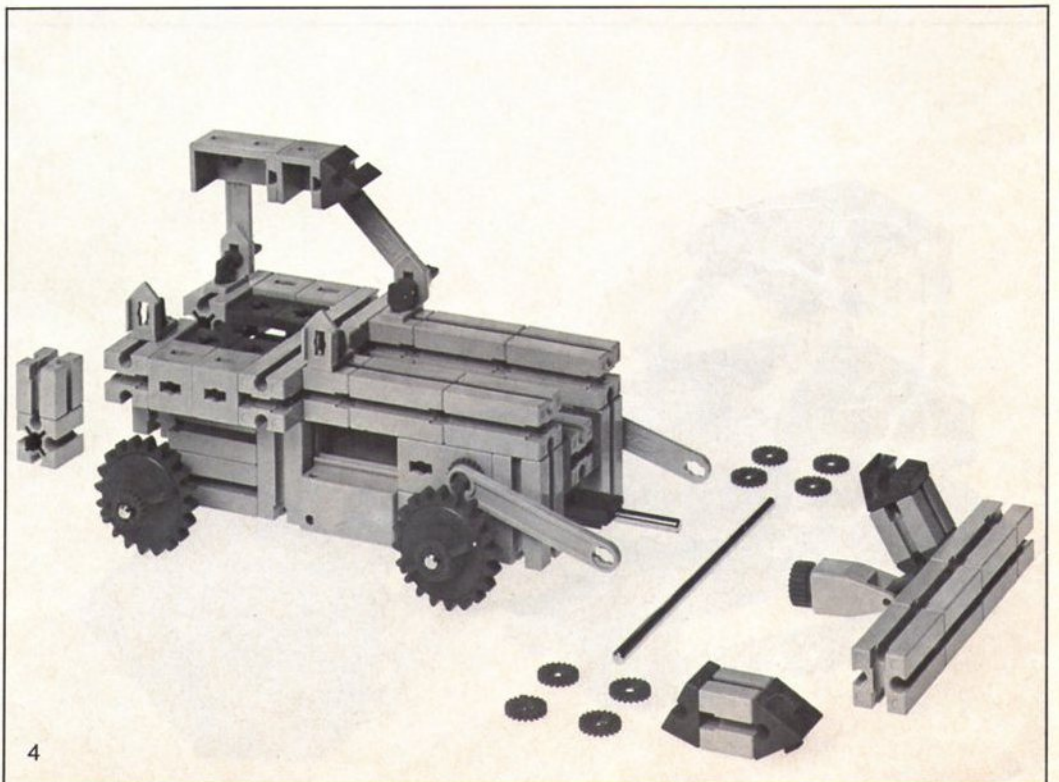
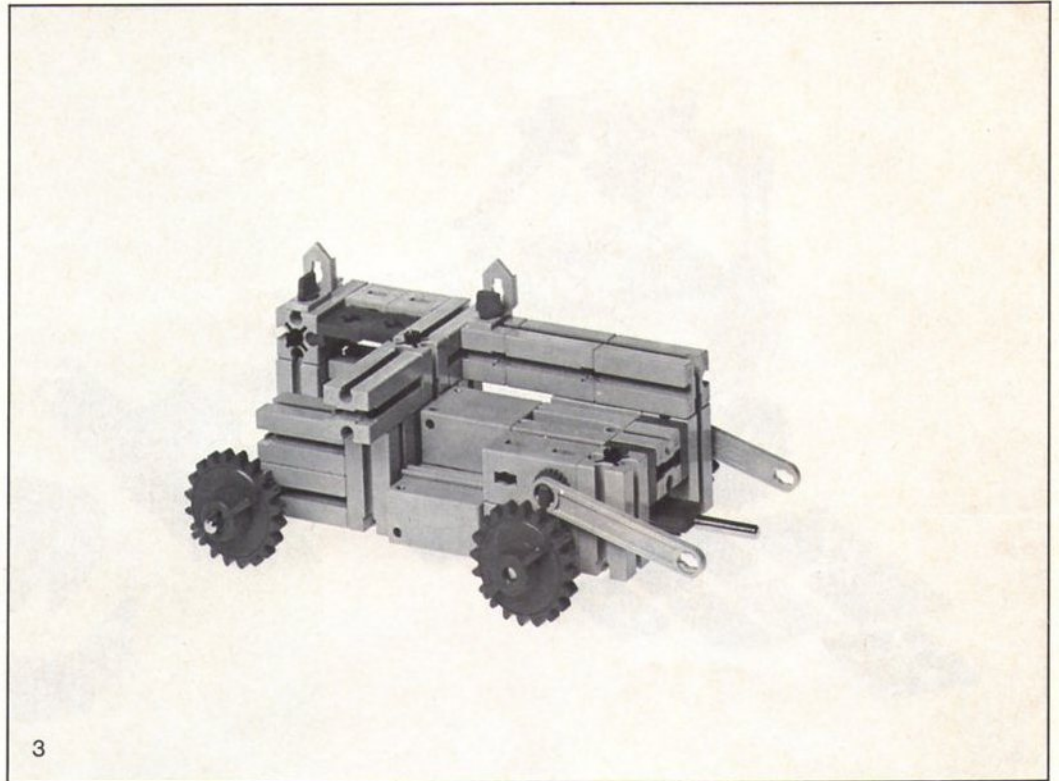
5

Hier zien jullie het complete model zonder bekleding. Binnenkort kunnen jullie dus het model in gebruik nemen.

Maar eerst moet nog het dak afgewerkt worden. Als monster kunnen jullie hiervoor de reeds gereede helft nemen.

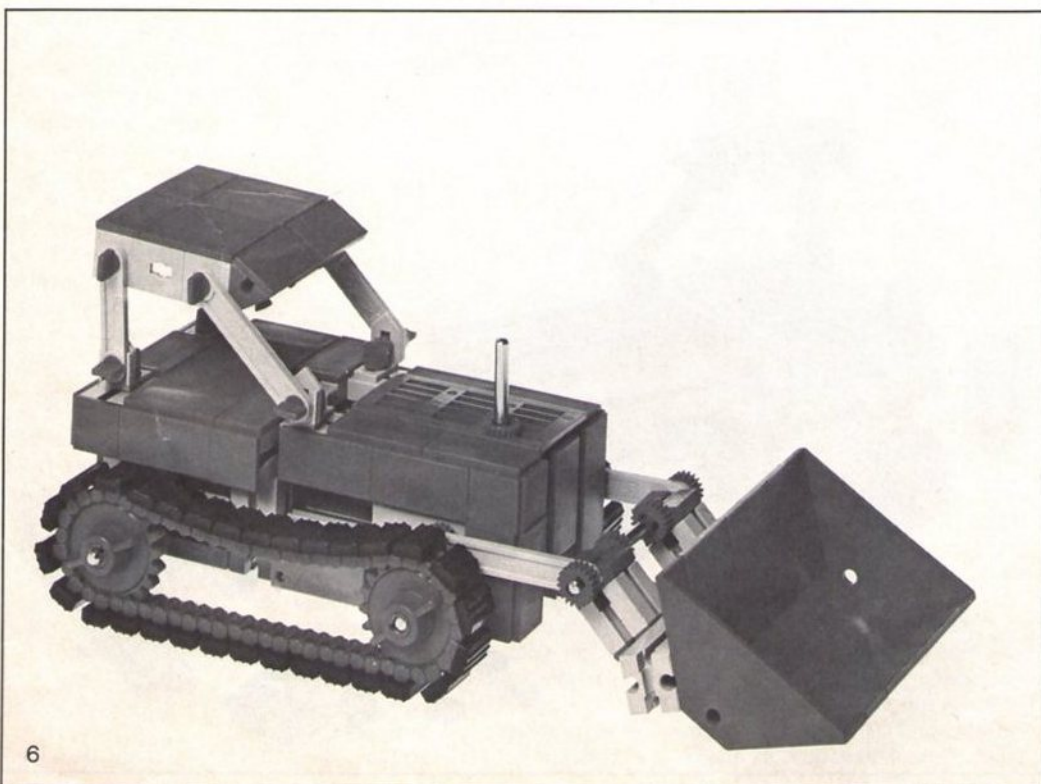
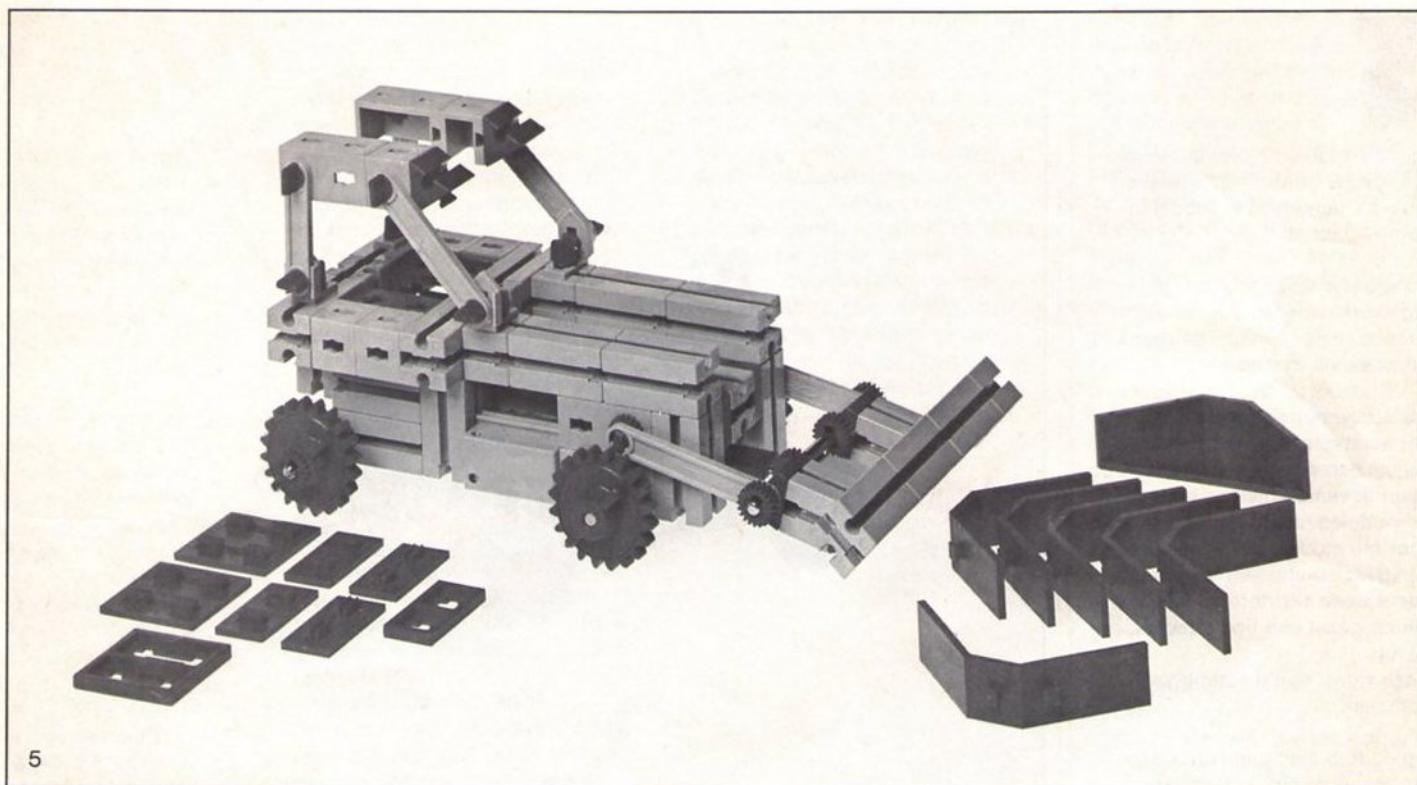
Als nieuw bouwelement – voor het eerst gepresenteerd op de Messe van dit jaar – maken we gebruik van de nieuwe baggerschopdelen. Jullie kunnen ze hier voor het model zien liggen. Het zijn 5 tussenstukken en een linker- en een rechterdeel, die in elkaar gezet een baggerschop geven. Deze wordt aan de stang vastgemaakt.

Op de foto zien jullie links naast het model een rij bouwplaten. Het zijn 2 bouwplaten 30 x 30, 2 bouwplaten 15 x 30, 2 bouwplaten 30 x 15, 1 vlakke klem 30 x 30 en 1 vlakke klem 15 x 30. Deze moeten jullie zo neerleggen zoals op de foto en daarna de vlakke klemmen erop vastzetten. Dan de hele zaak omdraaien en aan de cockpit vastmaken.



6

Wij menen, dat deze etappe de mooiste voor jullie moet zijn, want binnenkort staat het complete model voor jullie.



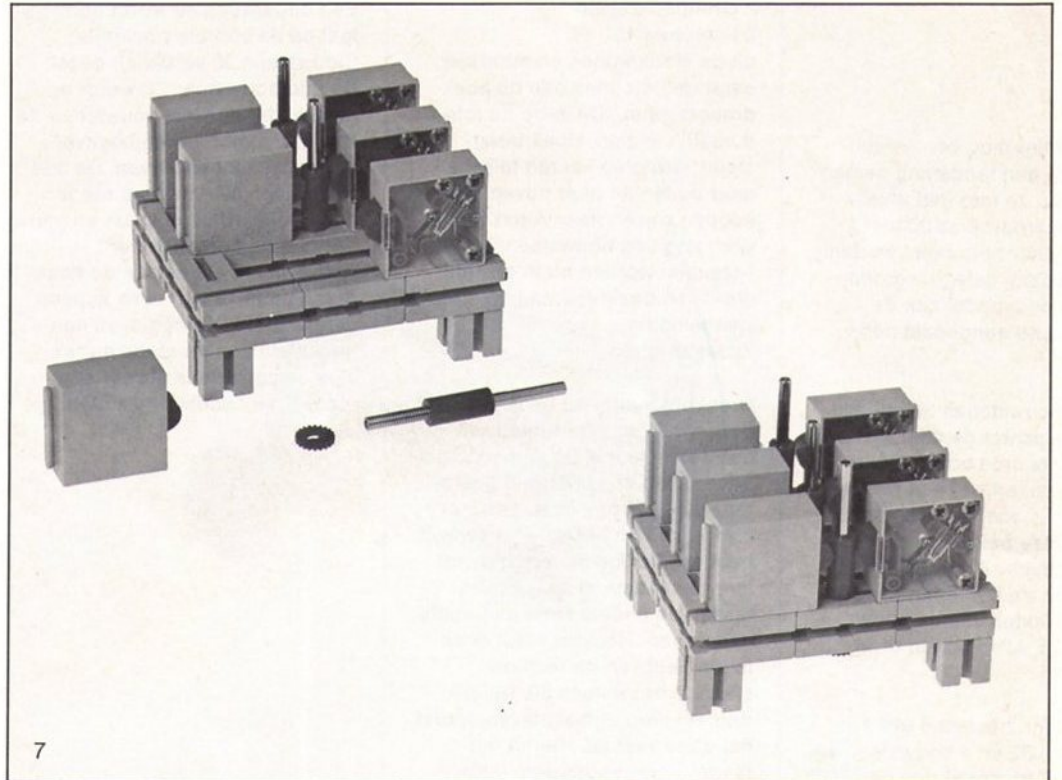
Aan alle twee kanten de rupsbanden, bestaande uit 30 kettingschakels en 30 extra-schakels en van 30 profielplaten voorzien, op de wielen en daarna de motorkast en het binnenste van de cockpit bekleden, en wel met 29 bouwplaten.

Bijzonderheden:

op de motorwand – op de foto goed te zien – twee bouwplaten 15 x 30 horizontaal, twee bouwplaten 15 x 30 en één bouwplaat 15 x 15 vertikaal opschuiven. Een andere bouwplaat 15 x 15 zit daar, waar normaalgesproken bij een voertuig de schijnwerpers zitten. Vlak eronder nog een bouwplaat 15 x 30 ter verlengering. Nog een bouwplaat 15 x 30 voor de radiator en weer de twee schijnwerperplaten (15 x 15 en 15 x 30), aan de andere kant. Hier moet ook nog de motorwand zoals beschreven bekleed worden.

Als radiator nemen we een asdrager en steken er in de voorste buitenste gleuf een as 30 met

een grendelschijf in. De cockpit krijgt, zoals op de foto te zien is, aan de zijkant 1 bouwplaat 15 x 15, 1 bouwplaat 15 x 30 en weer een bouwplaat 15 x 15. Daarover horizontaal 1 bouwplaat 15 x 30 en nu dwars ten opzichte van de rijrichting nog een bouwplaat 15 x 30. Dit procédé moet met 5 bouwplaten aan de tegenoverliggende kant herhaald worden. De overblijvende leemte wordt met een bouwplaat 30 x 45 gesloten. Nu nog een plaat 15 x 30 tussen de hoekverbindingstukken waaraan de I-steunen vastzitten. Twee bouwplaten 15 x 30 en 4 platen 15 x 15 sluiten ons model aan de achterkant af. Besturingsapparaat



7

8

Nu gaan we even naar het schakelschema kijken. We werken met 6 omschakeldrukknop, 1 nettoestel (mot 4) of 3 batterijstaven en hierbij 3 dubbele kabels en in het geheel 12 stekkers.

